

序盤の3ステージを 徹底攻略!

◎NINTENDO 64◎

タイトル	バンジョーとカズーイの大冒険2
発売元	任天堂
発売日	11月27日
価格	6800円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1~4人用
備考	振動パック対応

2年ぶりに戻ってきたクマ
とトリの名コンビ!!
発売直前の今月号は、
30個のジグソーピースの
取り方を徹底攻略だ!

バンジョーとカズーイの 大冒険 2 BANJO-KAZOOIE

冒険に出発する前に 新しい部分をチェック!

地底の底からよみがえった
悪〜い魔女グランチルダを倒せ!

魔女のグランチルダが妹たちの魔法でよみがえって…、といったストーリーはともかく…。手強い謎解きを、豊富なアクションでクリアしていく基本的なゲームの進め方は、前作と同じ。ただしゲームのボリュームは、前作に比べてぐっと増した感じ。これは世界が広がったとか、集めるアイテムが増えたと言うより(それはそれで事実なんだけど)、ひとつひとつのネタが濃くなったという意味だ。たとえば、それぞれのステージが意外な通路でつながっていて、ある謎を解くために、2つのステージを行き来しなければならなかったりとか…。



▲前作同様、クルクルやまのふもとから、バンジョーとカズーイの冒険は始まるけど、今回はあの魔女の塔の中には入っていかない。さらに広い別世界が待ち受けているのだ



▲カズーイダッシュやタマゴミサイルなど、前作ではゲームを進めないと覚えられなかったスペシャルアクション。今回はすべて最初から覚えている状態でスタートできる。前作をプレイしていない人は、クルクルやまのふもとで基本アクションを練習しておこう



攻略本もお楽しみに!

突然だけど、ちょっと宣伝です。広い広い世界に、数多くのアイテムがばらまかれている「バンジョー2」。どれもこれも、ちょっとやそとじゃゲットできないものばかり。そりゃ、たっぷりと時間をかけて、自分の力だけでゲームをクリアするのがベストだろうけど、どうしても困ったときに「そばに攻略本があったら…」と思うでしょ? そんなあなたの頼れる1冊となるように、編集部ではシンプルでわかりやすい攻略本を制作中です。え? 今月の攻略記事で充分? 甘い。今月カバーした範囲は、ゲームのほんの序盤だけ。この先には、もっともっと手強い謎解きが待ちかまえているのだ。「この1冊があれば、オープニングからエンディングまで、マップもジグソーもオンプもジンジャーもハニカムもチトのページも、ぜ〜んぶおまかせ!」というような本にしますので、どうぞ期待ください。これを読んでいるお父さん、お母さん。クリスマスプレゼントに、ぜひ1冊、いや2冊でも!

64DREAM
Nintendo スタジアム
任天堂ゲーム攻略本
バンジョーとカズーイの大冒険2
12月15日
発売予定
価格未定

ゲームの序盤で覚えるスペシャルアクション

グリップグラブ



↑いわゆるぶらさがり。ぶらさがった状態で、カズーイのクチパン攻撃も可能だ

エッグエイム



セバレート



↑セバレートパッドで、バンジョーとカズーイをバラバラに行動させることができる。ソロ活動も大事成ること



タマゴばさゆ〜ん



↑特定のエリアに入ると、バンジョーがカズーイを助けるように見える。このとき画面は、こんな感じで「ゴールデンドア」になる

新アクションはモグラのジャムジャーに教わろう!

「あるジグソーをゲットするために、新しいアクションを覚える」というシステムは、今回も採用されている。前作では4つのCボタンを含め、ほとんどのボタンをフル活用したけど、これ以上アクションがあっても覚えきれないのでは…、などと心配しなくてもいい。ごく自然にひとつひとつのアクションが身につくようになっていく。ただし、さすがに使用する機会が減ったアクションもあるけど…。



↑世界のいろんな場所にジャムジャーのハッチがある。必要な数だけオンパを持ってれば、役に立つさまざまなスペシャルアクションを覚えてくれる。実は、ボトルズのお兄さん



きたないムンたちがボクのカラダをムシばんでいる!

↑前作で、とっってもお世話になったボトルズは、こんなことになっちゃってます。エンディングまで、こうなんだろうかな?

冒険の心強〜い味方マンボとフンバの魔法がさえる

前作ではバンジョーたちを別の姿に変えてくれたマンボ・ジャンボ。今回はマンボ自身を操作することができるのだ。バンジョーたちではどうにもならないことでも、マンボの姿なら魔法で道を開くことができるかも。マンボに代わって、バンジョーたちを変身させてくれるのは、新キャラのフンバ・ウンバだ。



↑マンボパッドの上で呪文となえると、あっど驚く何かが起こる!



↑フンバ・ウンバは、バンジョーたちの姿を、別の何かに変えてくれる。変わる姿は、ステージによって違ふのだ。ちなみにしゃべりかたが面白い感じの姉ちゃんだ。「ニンナ、ハンナ」って、聞かなきゃわかんないか(笑)



いろいろなアイテムを集めれば冒険はスムーズに進むのだ

前作にあったアイテムのうち、なくなったのは1UPとマジックドロッド(マンボとウンバには、マジックドロッドの代わりにグローボという生き物を渡さなければならぬ)。タマゴやブーツ、敵を倒すと現れるはちみつエネルギーは、種類が増えているぞ。



↑ハネやタマゴは豊富にセットされているので、足りなくなることはないと思う

2大重要アイテムを覚えておこう



ジグソーピース

各ステージに10個ある。ナゾを解いたり覚えたアクションを活用したりして集めよう

ジグソーピースを集めたら、ジギーウィギーの神殿に行こう。必要な数を持ってれば、ジグソーパズルにチャレンジできる。見事クリアできれば、新しいステージの入口を開けてもらえる



オンパ

各ステージで100まで集められるけど、1つで5カウントされるので前作よりはラクかも

ジャムジャーに新しいアクションを教わるために必要なのだ。新しいアクションを覚えないと、絶対にゲットできないジグソーピースや、進むことのできないエリアがある



ゲームの発売前に
せいぜいチェックしておくことだ〜ね
ど〜せあんた〜たちにゃ
ワシを倒すことなんてで〜きないさ

ジグソーピースを集める 30の方法



ゲットしたジグソーピースは
チェックしておこう!



ジグソーには通し数字をふっているが、実際にはこの順番でゲットする必要はない。また、【キラリンこうさん】へは4個、【ウッチャーと】へは8個のジグソーを持っていければ進めるので、難しいものは後回しにしてもOKだ。

クルクルやまのふもと

●オープニングストーリーが終わり、バンジョーを操作できるようになったら、右手奥へと進もう。岩の上に緑のジャンプ台があるので、ショック・ジャンプすればタイトのページをゲットできる。



●クルクルやまのてっぺんに赤いジャンプ台がある。空を飛んで、魔女の塔の中に入る。中にはタイトがいる。集めたタイトのページを持っていけば、冒険に役立つチートコード(パスワード)を教えてくれる。コードを入力する場所は、マヤヤンしんでんにある

●バンジョーの家から左手をガケ沿いに進めば、魔女たちがドルルマシンで開けたトンネルがある。この中でクランゴと戦い、倒せばジンジョー村へと進める。



●クランゴが投げってくるピンは、クランゴの周囲を走りながらよけよう。実際にタマゴミサイルを数回当てれば倒すことができる。ピンを投げ終わったとき、タマゴミサイルを撃つチャンスだ

ジンジョーむら (マジョあいらんど)

- キング・ジンガリンに会いに行けば、最初のジグソーピースをもらえる。
- 王様の部屋を出たら、正面に見えるトンネルへ入ってこよう。ここはポトルズの家だ。ポトルズの子どもに話しかければ、カメラのズームイン・アウトができるようになる。
- ポトルズの家を抜けると、マジョあいらんどの【しんでんエリア】へと進める。



●ポトルズの子どもは2人いる。まずは「スターツインズ」のジュン(男)のポスターがはってある部屋へ

しんでんエリア (マジョあいらんど)

- ジギーウィギーの神殿でジグソーパズルを完成させれば、最初のステージ【マヤヤンしんでん】へ入ることができる。入口はジギーウィギーの神殿のすぐとなり。
- ステージ2【キラリンこうざん】の入口がある、【こうげんエリア】へは、グリップグラブを覚えていないと進むことができない。



●ステージ1への入口の右に、ぶらさがれる場所がある。ジャムジャーからスペシャルアクションを教わっていないと、ぶらさがることができないぞ

ステージ1 マヤヤンしんでん



スペシャル
アクション

- **エッグエイム (必要なオンブ・25)**
オンブのある坂道を道なりに進めば、ガケのくぼみにハッチがある
- **タマゴばきゅーん (必要なオンブ・30)**
ターゲザン神殿の階段を上らずに、左手に進む
- **グリップグラブ (必要なオンブ・35)**
ガラガラヘビのモリのエリア。マンボの魔法で黄金の巨人像を動かす。ステージ入口そばの大きな岩の扉を叩いて開ける。

●つり橋を渡った先にいるウシのおばさんの頼みを聞いてあげよう。エッグエイムで、飛び回るハエをすべて撃ち落とせばOKだ。

●ターゲザン神殿の頂上。カズーイダッシュでないと、急な坂道は上れない。

●マンボの魔法で、黄金の巨人像を動かそう。2つの大きな岩の扉は、巨人像のキックで開くことができる(1つは穴が開くだけ)。ちなみにステージ入口近くにある岩をキックで壊せば、赤いジャンプ台が現れるぞ。



●【ガラガラヘビのモリ】と【けいむしよエリア】へ進める

4 ●【ガラガラヘビのモリ】に、巨人像のままで入る。バンジョーでは渡ることができない砂のエリアも、巨人像ならへっちゃら。空中に浮かんだジグソーをゲット。制限時間に注意。

5 ●ガラガラヘビが守っているジグソーピースは、写真の場所からそろりそろりと歩いていけばゲットできる。大きな音をたてると、ヘビが目を覚ますのだ。

6 ●巨人像のキックで開けた穴からドロクロアの中に入ると、そこは【けいむしょエリア】だ。刑務所のそばにある池の足場から上がっていくと、ぶらさがれる場所がある。その先にあしながくつがあるので、それを使えば真下にある危険な泥沼エリアを安全に渡ることができる。

7 ●【ガラガラヘビのモリ】のウンパのテントで、ストーニーに変身すれば、巨人像の近くにあるキックボールスタジアムに入ることができる。3戦勝ち抜けばジグソーゲット。

8 ●タマゴばきゅーんを覚えてから、ターゲザン神殿へ。緑色の像を10個集めれば入れる部屋に、ジグソーが置いてある。

9 ●同じくターゲザン神殿。緑色の像を20個集めれば入れる部屋に、ボスが待っている。倒せばゲット。



▲エッグエイムでターゲットを撃つ。ダーツを投げてきたら、立ち止まるのは危険。Cボタンの左右でサイドステップができるので、水平移動しながらターゲットを撃て

10 ●マンボのガイコツやしきのそばにある建物【おたからべや】には、写真のようにエッグエイムでヘビのクチをすべて撃てば入ることができる。

●部屋のすみの山をカズーイダッシュで上り、グリップグラブを使って進めば、やがて【ウंगा・ブンガのどうくつ】にたどり着く。ウंगा・ブンガに気がつかれないように、3Dスティックをそろりと倒して、ターゲザンの秘宝を【おたからべや】へと持ち帰ろう。



11 ●【けいむしょエリア】から池をもぐって奥へ進もう。岩をくちばしドリル（【キラリンこうざん】で覚えるアクション）で壊し、地下の柱へ順番に体当たりすれば、柱の上をジグソーが移動していくぞ。

こうげんエリア (マジョあいらんど)

スペシャルアクション

● **ファイアーエッグ (必要なオンプ・45)**
攻撃だけでなく、暗闇を照らすこともできる便利なタマゴ

●ステージ2へ進むには井戸に飛び込めばいい。写真の場所をファイアーエッグで撃てば、ステージ3の入口がある【はやしエリア】へ進める。



ステージ 2

キラリンこうざん

● **くちばしドリル (必要なオンプ・85)**
入口から、川に沿って右へ進むとハッチがある。くちばし/スターと同じようなアクションだけど、あえて使い分ける場面もあり

● **くちはしスピアー (必要なオンプ・95)**
入口から左手奥に進んだ場所（壊れたトロッコが目印）にある岩を、くちばしドリルで壊せば【へいきそうこ】へ入ることができる。ハッチはそこにある。タマゴばきゅーんの状態のときに、カズーイで竹ヤリのように突っつく攻撃だ。

スペシャルアクション

12 ●【マヤヤンしんでん】の【けいむしょエリア】にいるネズミを助けよう（はみだし参照）。牢屋の中の岩をくちばしドリルで壊せば、【こうざんオトコのコヤ】に通じる道が開く。

13 ●【へいきそうこ】でTNT（ダイナマイト）を15本倒す。くちばしスピアーで倒すこと。【へいきそうこ】の場所は、上のスペシャルアクションのコラムを参照。

14 ●ウンパの魔法で爆破装置に変身して、テントの下にある岩を爆破すると、【カナリアどうくつ】へ入れる。キッツキアタックで鳥かごを壊してやれば、カナリア・マーリーが外へ飛んでいく。彼女とトロッコレースを行い、勝てばちょっとやな感じのジグソーをもらえるぞ。



さいあくのピンチからワタンをたすけてちょーだい。



15 ●ステージ入口のそばにある箱を壊せば、ターボシューズが見つかる。それをはいて、ステージ入口前のスイッチを踏もう。はるか先で鉄格子が開いたら、川の流れる方向へ水面を走り、鉄格子が閉まる前にたどりつく。鉄格子の奥は【たきどうくつ】。飛び降りればジグソーゲットだ。



16 ●15で到着した川の最終地点のそばに、【えき】へと通じるトンネルがある。倒れている機関車をマンボの魔法で起こし、パンジョーとカズーイで機関室へと乗りこもう。ボイラーの中に飛び込めば、このステージのボスとの戦闘が始まる。



↑グローボはガイコツやしきの真下にある、岩のカゲにいる。ちなみにこの岩をくちばしドリルで壊せば、【うずぐらいどうくつ】へ進める

↑エッグエイムで、キング・コウルにタマゴを撃ち込もう。先に【はやしエリア (マジョあいらんど)】でばくだんエッグを覚えておくとラクに倒せる

17 ●【うずぐらいどうくつ】の中で、赤い光のもれる通路へ進めば、【はつでんどうくつ】だ。発電器の緑色の部分をファイアーエッグで撃てば、一定時間あたりが照らされる。足元に気をつけて進もう。



↑発電器を撃たなくても、ファイアーエッグの明かりだけで、なんとか進むかも

18 ●【うずぐらいどうくつ】の中にある、【でんきごや】の地下。ステージ3でセバレートを買った後なら、小屋の天井裏でスイッチを踏み、地下の洞窟を照らすことができる。けど、ここも17同様、ファイアーエッグの明かりで進める。

19 ●【クラッシュごや】のコンベアの上をカズーイダッシュで走り、金網の向こう側にある赤いスイッチをくちばしアタックで作動させる。その後、小屋の前にあるジグソーの埋め込まれた大岩を、マンボの魔法で持ち上げよう。岩が小屋の粉砕器でこなごなになり、ジグソーのかけらが小屋の前にちらばる。3つ拾えば、めでたくゲットだ。

20 ●【クラッシュごや】のそばに、【すいぼつどうくつ】へ通じるトンネルがある。ジグソーは水中迷路の奥にあるので、もぐって取りに行く。

はやしエリア (マジョあいらんど)



スペシャルアクション

● **ばくだんエッグ (必要なオンプ・110)**
威力はすごいが、近くの敵や岩に発射すると爆風に巻き込まれる危険がある。注意して使おう

●池の底にもオンプがある。忘れずにゲットしておくこと。池の底から別のエリアに進めそうだけど、あるスペシャルアクションを覚えていないとダメみたい。



ステージ 3

ウィッチわーど



● **セバレート (必要なオンプ・160)**
セバレートパッドを使えば、パンジョーとカズーイを単独で操作できるようになる。ハッチはテントの裏側

● **ぐるりんリュック (必要なオンプ・170)**
リュックをふりまわして攻撃する、パンジョーの単独アクション。ハッチは【クレイジーキャッスル】のエリア。先にセバレートを覚えておき、パンジョー単独で教わらなければならない

スペシャルアクション

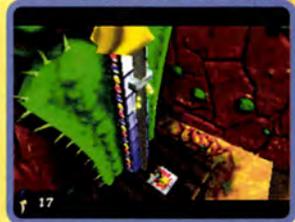
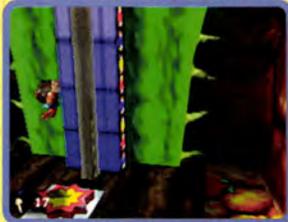
● **エアエッグエイム (必要なオンプ・180)**
飛行中に照準を出してタマゴを撃つことができる。ハッチは【スペースゾーン】のエリア

21 ●テントの周りの道沿いにあるスロットマシンを、ばくだんエッグなどで倒すと合計4枚のチケットをゲットできる。それをテントのコンガに渡せば、テントの中でボスとの戦闘が始まる。



↑ばくだんエッグで、ツギハギのしてある部分をねらい撃とう。最初の一撃を与えれば赤いジャンプ台が現れるので、以後はタマゴ補給の場合をのぞき、すべて空中で戦おう (エアエッグエイム)

22 ●【クレイジーキャッスル】エリア入口そばにある、サボテンパワーをクリアする。くちばしバスター、くちばしドリル、ばくだんエッグの3つを使えばベルが鳴る仕掛けだ。



●【クレイジーキャッスル】エリアでハニカムの見える小窓をばくだんエッグで壊す。セパレートパッドを使って、パンジーとカズーイを別々に操作し、ポンブルームへ入ろう。それぞれ部屋の中でセパレートスイッチを踏めば、外のテントがふくらむぞ。このテントの中で、2つのミニゲームにチャレンジできる。ジグソーはテントの上に現れるので、緑のジャンプ台で取りに行こう。

●【クレイジーキャッスル】のミニゲーム・その1。3色の風船を、エアエッグエイムでバシバシ撃ちまくれ。青い風船を狙うよりは、目についたものを次々に撃ったほうがいい。



●【クレイジーキャッスル】のミニゲーム・その2。こちらはカズーイ専用なので、外のセパレートパッドで分かれておく。テントの中にターボシューズが置いてあるので、遠慮なく使わせてもらおう。



●ステージ入口の反対側にある、DIVE OF DEATH (死のダイブ) のてっぺん。柱を上って、頂上でとんぼがえりジャンプしよう。



●ウンパのテントで、現金輸送車のバンに变身する。DIVE OF DEATHのそばにある受付に行き、コインを投入しよう。溶岩エリアの【インフェルノ】へと進めるぞ。ちなみにマンボのガイコツやしきは、このエリアにある。



●【インフェルノ】でセパレートパッドを使い、パンジーで緑色のスイッチを踏む。カズーイでぐるぐるタワーのてっぺんまで上ろう。



●【スペースゾーン】にある、ぶっつけカードームの前でマンボの魔法を使う。現金輸送車に变身してドームの中に入り、コインを投入。パンジーとカズーイの姿に戻り、ぶっつけカードーム3連戦を勝ち抜こう。

●【スター・スピナー】のエリアでマンボの魔法を使うと、大きな星が動き出す。上下に動く星を3つ乗り継ぎ、はるか上空にある土星型の足場まで移動する。リングからカズーイダッシュで球体に飛び移って、てっぺんのジグソーをゲットしよう。



●最後のジグソーは仕込みが複雑。以下の手順をよく読もう。
 ●ステージ2【キラリンこうざん】の【ねりょうそうこ】(入口左手、トロッコの奥のトンネル)でUFOを進ませておく。レールをふさぐ岩を、ばくだんエッグで吹き飛ばせばいい。
 ●ステージ3入口右手の金網をばくだんエッグで壊し、その中でマンボの魔法を使う。電気を開通させるためだ。
 ●テント上上のロープを渡って、リフトのスイッチを踏めば、UFOライドの乗り場へとたどり着ける。
 ●UFOライドにチャレンジして、500点以上でクリアする。

おなじみジンジョーもお忘れなく!

●同じ色のジンジョーをすべて救出すれば、そのたびにお礼のジグソーピースがもらえる。ただし、ジンジョーの色はランダムなので、同じステージ内で同じ色のジンジョーと出会えるとは限らない。今回紹介したステージで助けることができるジンジョーは、全部で16匹だ。



冒険はまだまだ始まったばかり!

●パンジーたちを攻撃してくる、凶悪なニセモノもいるのだ。しかも、さていねいに、近くにいる合図の口笛まで吹いてくる

