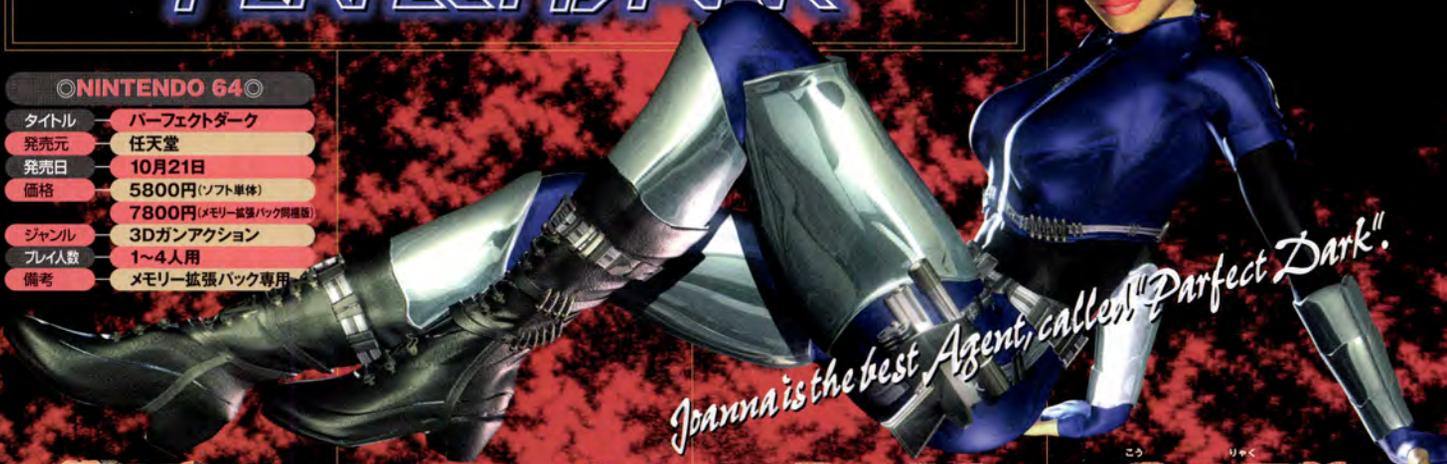


パーフェクトダーク™

PERFECT DARK™

◎NINTENDO 64◎

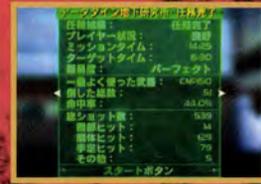
タイトル	パーフェクトダーク
発売元	任天堂
発売日	10月21日
価格	5800円(ソフト単体) 7800円(メモリー拡張パック同梱版)
ジャンル	3Dガンアクション
プレイ人数	1~4人用
備考	メモリー拡張パック専用



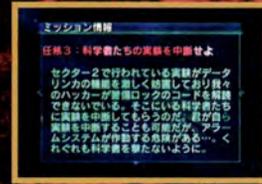
パーフェクトのための攻略!!

以前から監視をしていた企業、データダイナ社の科学者からSOSが送られてきた。キャリントン協会は、新人で最優秀のエージェント、ジョアンナ・ダークを送り込むこ

とを決定した。だが、事件はそう簡単には解決せず、より巨大な陰謀に巻き込まれていくことになる。まずは、ゲームモードの紹介、そして攻略をしていこう。



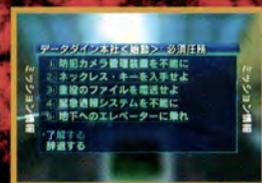
ゲームの最難レベル
パーフェクト



ソロ・ミッション
の任務内容

ソロ・ミッション

1人用のストーリーモード。ミッションごとに与えられた任務を全て達成すればクリアとなる。エージェント・アドバンスト・パーフェクトの3段階の難易度がある。



難易度が上がるほど
任務も多くなる

コンバットミッション

いわゆる対戦モード。1~4人で楽しむことができ、細かいルール設定を行することができる。6種類の違ったルールを楽しむことができる他、決められたルールに挑戦する「チャレンジ」モードもある。また、設定すれば、コンピュータキャラであるシミュラントを最大

8人を味方に付けて対戦することも可能。白熱のモードだ。



1人でも対戦プレイを楽しめる

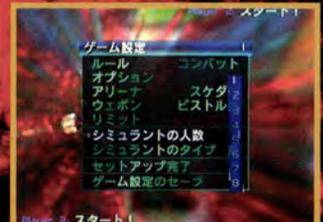
敵対ミッション・協力ミッション

協力ミッションとは、ソロ・ミッションと同じ任務を、2人で協力してプレイするというモード(1人でのプレイも可)。敵対ミッションとは、ソロ・ミッションと同じ舞台上、2人のプレイヤーがジョアンナと敵に分かれてプレイし、ジョアンナは任務達成を目標に、敵側(倒されても何度でも復活で

きる)は打倒ジョアンナを目標とするモード。「ゴールデンアイ」には無かった新システムだ。



特に敵対ミッション
はおもしろいぞ



ゲーム設定が多少ややこしい。最初はクイックスタートで遊ぶといい



多人数対戦時にも、コンピュータのシミュラントをつけることができる

基本操作をマスターして、任務を遂行せよ!!

基本的には「ゴールデンアイ」と同じシステムなのだが、より遊びやすく変更が加えられているので「ゴールデンアイ」をプレイしたことがある人でも、応用操作の項目はチェックしておいたほうがいいだろう。また、ほとんどの武器には第2武器モードというのがあり、

Bボタンを長押しすることで切り替えることができる。新しい武器を入手したら射撃練習場でトレーニングしておいたほうがいいだろう。また、ミッションによっては、特殊な操作を必要とするデバイスが登場するので、事前に操作方法を調べておこう。



↑ CMP150の第2武器モードはロックオン。敵を追いつけてくれる



↑ 第2武器モードを使いこなすことができれば、有利に進められるはずだ

基本操作

3Dスティック

上で前進、後ろで後退。左右で体の向きを変える。入力の高さで速度調整可能。

Cボタン/十字キー

上下で、上下方向の視点変更。左右でサイドステップ。

Lトリガー/Rトリガー

押しっぱなしで照準モードに。3Dスティックで照準を自由に動かせる。

Zトリガー

銃を撃つ、デバイスを使う。弾丸を撃ち尽くした後に、押すとリロードする。

Aボタン

ウェポンチェンジ。持っている武器を順番に持ち変える。

Bボタン

武器のリロード、デバイスの使用。ドアの開閉、コンピュータの使用など。

応用操作

Bボタン長押し

武器モードの切り替え。装備している武器のモードを切り替える。

Aボタン+Zトリガー

Aを押してからすぐにZを軽く押すと、武器を逆の順番に選択できる。

Rトリガー+Cボタン右(左)

照準モード中にCボタン左右を押すと、物陰などから上半身だけ出せる。

Aボタン長押し

クイックメニューの呼び出し。武器やデバイスを簡単に選択することができる。

Rトリガー+Cボタン下(上)

照準モード中にCボタン上下を押すと、2段階にしゃがんだり立ったりできる。

Bボタン2回

まれに登場するホバーバイクに乗ることができる。

キャリントン協会

ゲームを始めると、まず、キャリントンが協会のビル内を案内してくれる。ここでは、射撃練習、デバイスの使い方などを練習することができるので、ミッションを始める前に、操作練習がてら、うろついてみるといいだろう。



↑ ちゃんと挨拶もしてくれる(英語)

Device Training

機器練習

ミッションを遂行するためには、様々なデバイスを使いこなす必要がある。2階のデバイス・ラボのパソコンを起動して、デバイスの練習をしておこう。



↑ 使用頻度の高いデータリンク

Weapon Training

射撃練習

1階にある射撃練習所に行き、シューティングレンジのコンピュータを起動すると、3種類の難易度の射撃訓練をすることができる。

初めのうちは使用できる武器も少ないが、ゲームの進行とともに種類も増える。射撃の腕を磨くのも任務遂行の為に必要なのだ。



↑ すべての武器を使いこなせるようになるために精進しよう



↑ 最高難度のゴールドを獲得するには、それなりの腕前が必要なのだ

Holotraining

戦闘練習

サイドステップなどのアクションのトレーニングから、シミュラントを使った模擬戦闘を行うことができる。協会ビルの1階にある。初心者ぜひ行ってみよう。



↑ かなり難しい練習もあるぞ

Information

各種情報

インフォ・ルームのコンピュータを使えば、ミッションに登場した人物の情報を、格納庫のコンピュータを使えば、登場した舞台などの情報を見ることができる。また、

インフォ・ルームなどで設定できる「チート」とは、ある条件を達成すれば楽しめるお楽しみモードのこと。詳しくは「ドリテクの殿堂」(114ページ)を見よう。

Mission:1-1 データダイン本社へ始動

Data Dyne Central
(DEFECTION)

データダイン社の科学者からSOSが入ったため、ジョアンナがデータダインの本社に単身乗り込んで救出する事になった。まずは科学者のいる地下へ向かえ！



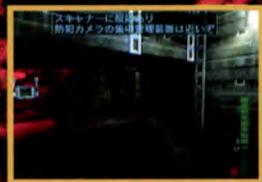
データダイン本社の屋上から潜入

1 防犯カメラの管理装置を不能に

アドバンスト・パーフェクト必須任務

ジョアンナが屋上のヘリポートに降りるところからミッションが始まる。まずは、屋上に設置された2つの監視カメラを破壊し、巡回している警備兵を倒す。ビル内に

潜入したら、監視カメラ管理装置に「ECMメイン」をセットすれば任務完了だ。これでビルの監視カメラを、しばらくの間だけだが、使用不能にすることができる。



管理装置付近でメッセンジャーが入る



ECMメインを正しくセットしよう

2 ネックレス・キーを入手せよ

アドバンスト・パーフェクト必須任務

屋上から階段を下りると、データダインの社長室がある。警備兵を倒し、机の上に置いてあるスイッチを押して社長室のロックを解除。室内にいるカサンドラを、パンチがグリップアタックすればOKだ。



数人の警備兵を倒そう



机の上のスイッチを押す



カサンドラを撃たないよう

3 重役のファイルを電送せよ

パーフェクト必須任務

社長室のあるフロアから階段かエレベータで2階下の階に降りる。そして、フロアにいる警備兵を倒しつつ探索しよう。すると、ロックされた扉から電話で話をする声が聞こえる部屋がある。しばらく会話を聞いていると、そこから重役が出てくる。撃たずに近づくと、上の階にあるオフィスのコンピュ

ータにアクセスしてくれるのだ。ただし、彼はコンピュータにパスワードを入力し、ログインが完了すると、重役ファイルを消去してしまう。ログインした時点で彼を倒し、データリンクでファイルを送ろう。また、彼と接触した時点で、逃げる彼の後を追っていくとPCガンが手に入る。



話しかけると部屋に重役が



コンピュータにアクセスせよ



ログイン完了したらすぐに倒せ！



データリンクでファイルを送ろう

4 緊急通報システムを不能に

アドバンスト・パーフェクト必須任務

エレベータで1階に降りると、エレベータホール右側に警備室がある。その部屋の左下の方にある緊急通報システムにECMメインをセットすればよい。警備室には、デ

ータダインの上級兵士がうようよしている。部屋の右側にある機械を撃って、その爆発による、爆風に巻き込めば、一気に警備兵を倒すことができるはずだ。



部屋の入り口が少し狭い



警報装置は低い位置にある

5 地下へのエレベータに乗れ

エージェント・アドバンスト・パーフェクト必須任務

1階の警備室と逆側の部屋にある地下へのエレベータに乗れば任務完了。エージェントレベルなら、社長室のフロアからエレベータで1階に降りてここに来ればよい。



まずは小手調べ任務完了



Mission:1-2 データダイナ 地下研究所<探索>

DataDyne Research
(INVESTIGATION)

データダイナ地下研究所への潜入に成功したジョアンナだが、ドクター・キャロルを救出するためにはいくつもの厳重な警戒をかくらねばならなかった…。



エレベーターで地下へ潜入した

1 放射線物質の研究を調査せよ

エージェント・アドバンスト・パーフェクト必須任務

厳重な扉で警戒してある部屋で、放射線物質の研究が行われている。部屋では放射線が放出されているので、うかつに部屋にはいると放射線でダメージを受けてしまう。部屋の扉を開けたら、カムスパイを使って中にある装置の写真を撮ってくるのだ。



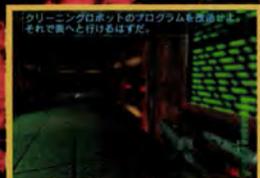
小型スパイカメラ「カムスパイ」。Zトリガーで撮影ができる

2 クリーニングロボットを起動

アドバンスト・パーフェクト必須任務

科学者が捕らわれている部屋への通路にはレーザーが。通るためには、このクリーニング・ロボット

をプログラムを変更し、起動させなければならぬのだ。制御装置の前でデータリンクを使う。エージェントの場合は、最初から起動済みだ。



まずはプログラムを改造だ



改造後に起動させるのだ

3 科学者達の実験を中断せよ

アドバンスト・パーフェクト必須任務

実験を行っている科学者は全部で3人いる。その3人を探し出して、実験を中止させなければならない。ただし、そのうちの1人は、実験を中止すると見せかけてアラームをならしてしまふ。仕方ないので、コンピュータを自分で操作して実験を中止しよう。



白衣を着た科学者を捜し出して、実験を中止させるのだ



アラームをならされる前に倒せよ



自分で実験を中止するのだ

4 実験中のアイテムを入手せよ

パーフェクト必須任務

「K7 Avenger」「ナイトアイ」「試作シールド」の3つを入手すればよい。「K7 Avenger」は、研究室の昇降リフトで地下に降り、射撃実験をしている兵士を倒して

入手する。「ナイトアイ」は研究室のガラスケースを破って入手、「試作シールド」はドクター・キャロルがいる部屋に向かって左側の部屋にあるのだ。



誰もいない部屋に昇降リフトがある



下に降りると射撃実験をしている



ガラスを破ってナイトアイを入手



最後に試作シールドを入手する

5 ドクター・キャロルを助けよ

エージェント・アドバンスト・パーフェクト必須任務

この任務は「生きてゴールへ到達せよ」だと思っていだろう。ドクター・キャロルは、研究所の最も奥に捕らわれている。まず、レーザーがはりめぐらされている通路に行き、レーザーを解除しながら動いているクリーニング・ロボットの後について奥へ進む。そして、ロックされているドアを、ドア横にあるコンピュータでデータ

リンクを使って解除して先へ進む。ただし、ロックを解除している最中に警備兵がやってくるので背後に注意すること。ドクター・キャロルのいる部屋手前の通路には、アドバンストなら2機、パーフェクトなら3機の無人機銃が天井にしかけられている。機銃が作動しない位置まで下がって、ドラゴンなどで破壊すること。



クリーニング・ロボットの後に続け



ロック解除中は背後に気をつける



無人機銃は脅威だ。見つけたら、まず破壊せよ



無事に奥へたどり着ければ、任務完了だ

Mission: 1-3 データダイン本社<保護>

dataDyne Central
(EXTRACTION)

じんかく
人格を持ったAIであるドクター・キャロルを助け出したジョアンナだが、まだ安心はできない。彼を連れてデータダイン本社屋上から脱出しなければならないのだ。



← 敵に見つつかつてしまふジョアンナ

1 第1エレベータに乗り込め

エージェント・アドバンスト・バーフェクト必須任務

ミッションスタートと同時に、明かりが消えてしまう。暗視スコープであるナイトアイを装備して、警備兵を倒していこう。途中、明

かりがいたらナイトアイははずすこと。ドクター・キャロルがジャマだと思ったら、エレベーターに乗せなくても問題はない。



↑ 暗い間は、敵との距離をある程度取れば気づかれない。闇で倒せ



↑ ドクター・キャロルをおいていっても、後から付いてくるぞ

2 第2エレベータを再起動

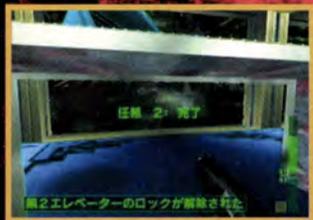
バーフェクト必須任務



エレベーターの側にある部屋に行き、コンピュータを操作して第2エレベータを起動させる。ただし、このフロアに到着すると、ホバーコプターが現れて攻撃してくる。ソファや机の影にしゃがんで、やり過ごすことができるので、攻撃を食らわないように。



↑ ホデイガードのショットガンも強烈



↑ 机の下に隠れてエレベータを起動させるのだ

3 ホバーコプターを撃ち落とせ

アドバンスト・バーフェクト必須任務

しゃしょう
社長室のあるフロアでRランチャーを手にいれ、ホバーコプターを撃ち落とすのだ。ランチャーの弾は1発のみ。はずせばその時点で任務失敗となる。ホバーコプター

しゃしょう
は、社長室のあるフロアより下の高さを飛んでいるので、下の階に降りてソファなどの影に隠れながら引きつけて撃つといいだろう。あらかじめガラスは破壊すること。



↑ まずはRランチャーを手にする



↑ 1発で確実にしとめるのだ！

4 ボディガードを全て倒せ

アドバンスト・バーフェクト必須任務

しろ
白いズボンに黒の上着を着て、ショットガンで武装している女性達がボディガードだ。まずは、社長室のあるフロアまでにいる全てのボディガードを倒して屋上へ向かう。すると、カサンドラとボディガード5人が待ちかまえており、カサンドラの「おやすみ、タークちゃん」というセリフとともに室

ない
内の明かりを消して銃弾を浴びてくるのだ。彼女たちはナイトアイを装備しているため、闇の中でも目が利く。が、逆に明かりには弱い。カサンドラのセリフが終わるとともに、通風ファン横にある電灯のスイッチをつけ、奴らがひるんだスキに攻撃しながら安全な場所へ移動して戦うのだ。



↑ なんとも待ち伏せされていた！



↑ 明かりが消えたらスイッチオン



↑ ひるんだスキに攻撃せよ！



↑ 全員倒せば任務完了だぞ

5 脱出のためヘリポートに行け

エージェント・アドバンスト・バーフェクト必須任務

さいしょ
最初のミッションのスタート地点だった、ビルの屋上にあるヘリポートに無事たどり着けば任務完了。ボディガードを倒した後は、なんの障害もないので安心だ。



↑ 屋上のヘリポートに行けば完了だ

Mission:2 キャリントンの別荘へ救出

Carrington Villa
(HOSTAGE ONE)

ドクター・キャロルの救出に成功したのもつかの間、今度は上司のキャリントンが、彼の別荘に捕らわれてしまった。大忙しのジョアンナ。今度は彼を助けなければ。



ドクター・キャロルはボスと一戦に勝つに勝た、はずである。

レールによって、ターゲット地点が違つ

1 オトリになった味方を救え

エージェント・アドバンスト必須任務

ミッションスタート直後に、オトリとなった仲間が危機に瀕している。素早くSライフルを構え、敵を狙撃するのだ。エージェント・アドバンストとパーフェクトでは、

スタート地点が異なる。パーフェクトの場合はジョアンナ本人がオトリとなっているため、誰も助けてはくれない。自力で窮地を脱するより他に方法はないのだ。



急いでSライフルを構えろ。



Cボタン上でズームもできるぞ。

2 スナイパーを全て倒せ

アドバンスト・パーフェクト必須任務

別荘の屋根の上などに、合計8人のスナイパーがいる。彼らを見つけて倒さなければならない。アドバンストの場合は、始めからSライフルを持っているので、見つけてさえしまえば遠くからでも簡単に狙撃できるはずだ。パーフェクトの場合は、それ以外の武器を使うか、別荘の浴室に落ちているSラ

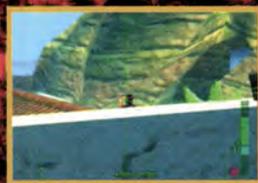
イフルを入手して狙撃しよう。スナイパーは足を撃っても倒すことができる。身を隠しながら撃て！



屋根の上などにいるスナイパー。



灯台の近くにも1人いるのだ。



気づかれないように倒してしまおう。

3 敵兵を捕らえよ

パーフェクト必須任務

敵を銃で倒さずに、パンチなどで気絶させれば任務完了。背後から殴れば、1発で気絶させられる。簡単だが、忘れがちなので、早い段階で完了させてしまおう。



ターゲットは誰でもいいぞ。

4 風力システムを回復せよ

エージェント・アドバンスト・パーフェクト必須任務

風力発電のシステムを回復しないと、キャリントンが捕らわれている扉が開かない。そこで、別荘の1階から地下にあり、そこにある風力システムを操作して回復してやらなければならない。まず、足場が鉄格子状になっている場所にある、2つのコンピュータを操作して冷却装置などを起動する。そ

して、風力システムのメインパワーのある部屋に行き、風力システムの装置を操作すればOKだ。



装置を起動したら、メインパワーへ。



風力発電システムを回復すれば、地下への電力が供給されるんだっわね。

このさきにある2つの装置を操作



任務 2/3 完了

3つの装置を起動すれば完了だ。

5 ハッキングを阻止せよ

パーフェクト必須任務

電力が回復すると、ハッカー達がコンピュータに侵入し始める。1分以内に2つのコンピュータルームにいるハッカーを倒すのだ。Rトラッカを使うと便利だぞ。



ジョアンナ、ハッカーが侵入しているコンピュータがデータを入力する前に倒すんだ！

電力回復後、上の階に向かう。



コンピュータは破壊してはならない。



時間が無い！急いで倒すのだ。

6 キャリントンを救出せよ

エージェント・アドバンスト・パーフェクト必須任務

別荘地下の一番奥の部屋にキャリントンが捕らわれている。彼を助けるには、ロックされた扉のキーカードを入手しなければならない。キーカードは、地下にいる敵を全

員倒すと、最後に倒したヤツから手に入れることができる。なお、狭い場所での接近戦では、ライフル系の武器よりも、サブマシンガン (CMP150) のほうが有利。



酒ビンの後ろに敵が隠れている。



任務 3/3 完了

キーカードで扉を開ければ任務完了