

N64

# パーフェクトダーク™

## PERFECT DARK

無用な戦闘を避け、諜報活動に徹する。

西暦2023年。「キャリントン協会」は、長らく内定を進めていた巨大企業「データイン社」の科学者から、内部告発と身柄の安全を求める訴えが届いたことを受け、

新人エリート職員ジョアンナ・ダークを送り込むことを決定した。彼女のミッションは、本社ビルに潜入し科学者の身柄を確保することだが…。



今夜ドクター・キャロルはマインドコントロールにかけられてしまう。

↑ データインに向かうヘリコプター



↑ 工作活動中のジョアンナ



警備用ホバコプターが!

↑



↑ データインの社長とボディガード

### キャリントン協会とは？

ダニエル・キャリントンが1991年に設立した科学機関だが、国家の安全に関わるような不正活動の監視も行っている。輝かしい研究結果の裏には重大な秘密も…。



↑ ダニエル・キャリントン近影



↑ 協会のインフォメーションルーム



↑ これがジョアンナのオフィスだ

### ◎NINTENDO 64◎

|       |                     |
|-------|---------------------|
| タイトル  | パーフェクトダーク           |
| 発売元   | 任天堂                 |
| 発売日   | 10月21日              |
| 価格    | 5800円 (ソフト単体)       |
|       | 7800円 (ソフト+拡張パック別売) |
| ジャンル  | 3Dガンアクション           |
| プレイ人数 | 1~4人用               |
| 備考    | メモリ拡張パック専用          |

長らくお待たせしました！  
ついに発売日が決定！ひと  
月まではプレイできるぞ。

開発状況 100%



Joanna Dark  
Age: 23♀

# 単独行動のジョアンナ。敵に気づかれるな!

ジョナ・ダーク (コードネーム：パーフェクト・ダーク) は単独行動の特殊作業員であるため、なるべく潜入先のセキュリティを避けてミッションをクリアしなければならない。 unnecessary 戦闘をさせ、敵の会話に耳をすまし、監視カメラをかくぐり、セキュリティシステムを沈黙させる…。もちろん、

それを助ける小道具もある。入り込めない場所や、警備の厳しいところで活躍する小型カメラ「カムスパイ」などである。こうした危険な任務に就いているのは、ジョアンナだけではない。調査対象の組織の一員になりすましてスパイもいる。彼らと接触し、情報入手するのも任務のうちだ。

**カムスパイ**  
 <デバイス説明>  
 潜入用のモバイルカメラ。人間の熱イメージを放射しドアを開けることもできる。  
 <トレーニング内容>  
 とりのインフォ・ルームに隠る、ハッカーのPCのホログラム画像を記録せよ。  
 <操作説明>  
 Zトリガーで画像記録。Bボタンでドアを開き、Rボタンを押さえて周りを真視せる。  
 OK キャンセル



↑ 小型カメラ「カムスパイ」。道具を使うトレーニングもあるようだ

↑ カムスパイを使って自分を撮影。潜入先の天井裏に潜んでいる



↑ セキュリティシステムを妨害して、敵に察知されないようにする



↑ 敵に察知されてしまうと、警備員が殺到する。ちょっとピンチかも



↑ 目的は戦闘ではない。諜報なのだ



↑ スパイと接触する

## 4人対戦で燃え尽きる!!

ひたすら最強を競い合う「コンバット」、複数陣営に分かれて戦う「陣取り」など、様々なルールが用

意された4人対戦。どのモードでも複数のプレイヤーとコンピュータが入り乱れて戦闘できる。



↑ おなじみ画面4分割の対戦シーン。白熱することまちがいない!



↑ バトルステージも数多くあるが、使用可能な武器もたくさんあるぞ

# 数々の武器を使いこなして戦い抜け!!

**ファルコン2**

↑ 6連発と装弾数は少ないが、連射性能・命中率の高い自動拳銃

**クロスボウ**

↑ リストバンドで腕に固定し、未使用時には袖に隠せる小型の弓

**スナイパーライフル**

↑ 高性能なスコープを備えた、キャリントン協会の狙撃ライフル

**Rランチャー**

↑ データデザイン社製の個人用ロケット砲。単発式だが攻撃力が非常に高い

**手榴弾**

↑ 投げて使用する小型の爆弾。狭いエリアでの使用時は爆風に注意せよ

**ショットガン**

↑ データデザイン社の警備用散弾銃。9発装填でき、ダブルショット機能有

**CMP150**

↑ データデザイン社のベストセラーマシンガン。32連多発弾倉マガジン

**プレイレビュー in スペースワールド**

ゲームシステムは『ゴールデンアイ』と同じなので、プレイはしやすく、4人対戦も面白い。1人プレイは、『ゴールデンアイ』よりも謎解き面での難易度があがっているようだ。そのつもりでじっくりとプレイしたい(ケイ少佐)