

# BLASTDOZER™

- 発売元: 任天堂
- 発売日: 発売中
- 価格: 6800円
- 容量: 64M (バックアップ機能付)
- ジャンル: アクション
- プレイ人数: 1人 ●コントローラバック: 対応(14P)

©1997Nintendo.Rare.Game by Rare.

# 破壊

Destruction



Reconstruction

# 再生

破壊。

その衝動的な欲望を抑えることは誰にも出来ない。

建物を破壊し、道を切り開くことで、

あなたの任務は遂行される。

だが、それで終わりなのか？

破壊の後に残されるものはただの残骸でしかない。

実はそこから始まることにあなたは気づいたでしょうか？

再生。

あなたの任務の本当の意味はここにある。

汚染された建物を破壊し、放射能除去装置を作動させ、

人々を救出する。これがあなたの真の使命だ。

それに気づけば、あなたは伝説の勲章を

得ることができるだろう。

モデル制作 M.藤原 A.真下 Y.日暮  
写真撮影/CGworks:加藤昌人

はかいとさいせい

# 進路の確保

しんろのかくほ

トレーラーの進路を確保するため、プレイヤーは乗り物によって、進路上の建物を破壊しなくてはならない。とにかく乗り物のりこなしで、矢印が表示される建物を破壊してい



★矢印が表示されている建物を破壊すること。余計な建物は後回しにしよう

まず最初にすべきことは、制御を失ったトレーラーの進路を確保することだ。トレーラーが建物や自分に触れた瞬間にゲームオーバーになってしまう。トレーラーの進路上にある



★トレーラーの進路上の建物を破壊して、トレーラーを進ませることが目的だ

すべての建物、障害物を破壊すること。それが先決だ。進路上にある破壊すべき建物は矢印で表示される。トレーラーが近づくと矢印の色が変化するので確認すること。



★トレーラーの接近によって、矢印が緑から黄色、赤に変化していく

けば、進路は確保できる。乗り物によって破壊の仕方も異なるので、練習ステージや、ミニゲームなどで操縦になれておくのがいいだろう。特にバックラッシュは練習あるのみ。



★乗り物によって破壊の仕方は様々だ。操縦に慣れることが先決だね

# 建物の破壊

たてもののはかい

# 汚染の除去

おせんのじょきよ

上と同様に汚染された建物の中には避難している人々がいる。彼らを救出することもブラストドーザーの任務だ。救出は建物を破壊すれば、自然に救出したことになる



★建物を破壊すると人々がわらわらと出てくる。彼らはへりに救出されることになる

トレーラーの進路を確保できると、金メダルがもらえ、そのステージは終了する。だが、まだ任務は残っている。汚染された建物全部の破壊。RDUと呼ばれる中和装置のラ



★汚染されている建物をすべて破壊すること。意外なところに建物があるぞ

ンプを全部点灯させることだ。これらを100%にすることでもう1つの金メダルをもらえることになる。ステージ前の画面でステータスをチェックして再びのぞもう。



★RDUは接近するだけで点灯する。100個すべてを点灯させればオクケイだ

いる。もちろん、目に見える範囲だけの建物に避難しているとは限らないので、ステージをくまなく探してみる。うまいければ、6人の博士を探し出すこともできるぞ。



★どこかには6人の博士が避難しているという。彼らを探し出せるだろうか?

# 人々の救出

ひとびとのきゅうしゅつ

# は かい かつ どう 破壊活動のポイント

ステージを先に進めていくには、1)進路の確保をして金メダルをもらうこと。2)そのステージをオール100%にすること。3)ステージに隠された通信装置を作動させることの3つだ。これをクリアすれば、次のステージへの道が開けるだろう。



## 100%クリアする

ステージを100%でクリアするのは1回だけのトライでは不可能だ。トレーラーの進路を確保してしまえば、次に同じステージをプレイしてもトレーラーは出現しないので、じっくり探索ができるぞ。



◆ RDUをすべて点灯させ、建物をすべて壊す



◆ この場合は時間制限がないので、マシンの操縦練習にもなる

## レーダーを探す

ステージにはレーダー装置があり、これに触れることで、次のステージへのルートが開かれる。地球上のマップで緑の輪の場合には、まだ通信装置を作動させていないということだ。ステージ内のすべての通信装置を作動させると輪は赤になるぞ。



◆ これが通信装置。見つけたらさわってみよう



◆ 地球のマップで輪が緑ならまだ、かくされた通信装置があるぞ

## マシンをすべてとる

ステージには何台かのマシンがあり、これに乗りかえながら進むこともできる。この他に、隠されたマシンもあり、見つければ、次からのミニゲームで使用できるので、ステージ前のマップ画面で、どんなマシンがあるか確認しておこう。



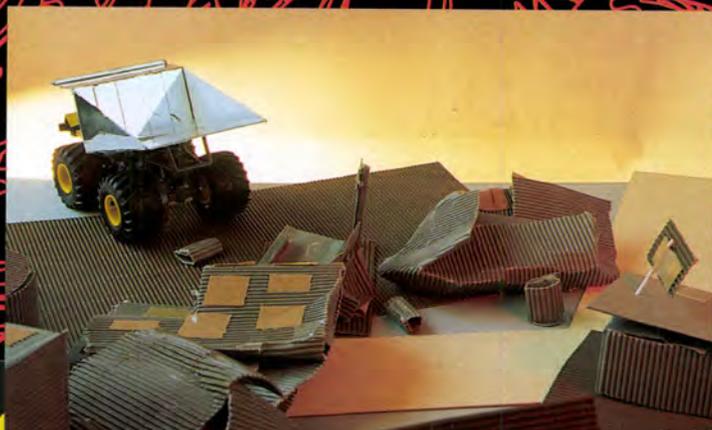
◆ この画面でステージに登場するマシンが何台あるかわかる



◆ 意外なところに隠されているマシンもあるので注意だ

## はかせ 博士はどこにいるの？

地球上には6人の博士が、それぞれどこかのステージに隠れている。今はまだ教えられないけれど、1人見つければ、次の場所のヒントをくれるので楽になるだろう。



◆ 建物を効率よく壊すのは、マシンの操縦と、どうやったら壊れるか？を考慮すること。建物によっても壊しやすい、壊しにくいがあるぞ





## シミアン村

ゲーム全体の練習ステージだ。



ゲーム画面内で次に何をすべきか、どの建物を壊せばいいのか、などを親切に教えてくれる。その通りやっていたらクリアは楽勝。スタート周辺の列車を移動させ、ホットロッドに乗っておこう。そうすれば次からのミニゲームから使用できるようになる。

## 練習 Jボム

金メダルタイム 1分20秒



ロボットタイプの初練習。ビルに接近しすぎるとJボムは頂上まで上昇してしまうので注意。ジェット噴射もおもいっきり押さずにちょびちょびと細かく連打したほうが進みやすいぞ。このマシンも後半のミニゲームには欠かせないので、練習あるのみ。

## ブラックリッジ工場

暗闇の工場地帯を壊せ！



ラムドーザーで道を切り開けるので楽勝ステージ。途中サイクロンスーツに乗り換えることができるが、1回目の進路確保のときには必要ない。2回目のRDU点灯を目的とするなら移動速度の速いスーツに乗り換えて進むのがいいだろう。

### ラムドーザー

最初から使えるマシン。安定性、操縦性ともにバツグン。移動速度は遅いがそんなの気にならないもん。



## 練習 バックラッシュ

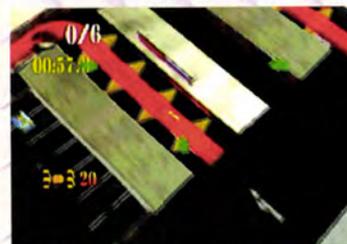
金メダルタイム 22秒



おしりをふって建物に当てる。画面の赤い矢印通りに動ければ確実に壊せるはずだ。フロントで当たってもグイグイ押しは壊せる。デコボコした場所を踏み台にすれば、真っ正面から突っ込んでも壊せるぞ。バックラッシュは後半のメインマシンなので猛練習しておこう。

## 練習 サイドスワイプ

金メダルタイム 40秒



建物から少し距離を置いて壊せば無駄なく破壊できる。接近しすぎには注意しよう。移動速度がのろいのでミスったら切り替えさずバックで進入して破壊しにいこう。アイテムがきれると攻撃ができなくなるぞ。

## サルベージ港

金メダルタイム 50秒



コンテナをぶっ壊して金額を稼ぐミニゲーム。とーぜんラムドーザーがおすすめ。ここをバックラッシュで金メダル取れたら自慢できるぞ。それはさておき、スタートしたらまず上に向かい右へいこう。これで効率よく破壊できるぞ。

### スカイフォール

坂道や高所からの急降下爆撃でぶっこわすバギーマシン。あんまり使わないかも……。



### バックラッシュ

マシンはカッコいいけど、とにかくドリフトの操作で壊すのは難しい。後半ではコレがメインマシンになるので、練習！

## ジェイド高原

金メダルタイム

1分50秒



レースのミニゲームなのになぜ写真はラムドーザー？と思った人、実はここ、おもしろいショートカットができるのです。橋をわたった沼のところで戻って橋をわたってすぐ右！ラムドーザーならできるので試してね。

## アージェント地下鉄

地下鉄っていうからにや……

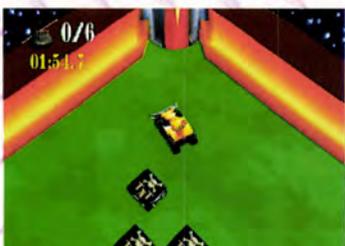


ここも壊しがいのあるところだ。しかも謎も多いところ。じっくり画面を眺めてみようぜ。この画面は、バックラッシュであるものを押すと、来ることが出来る。しかも、この入り口からは、ある乗り物のいることができるんだ。ヒントはタイトルだ。

## オリオンプラザ

金メダルタイム

1分



ビリヤード場のステージ。こんなミニゲームも用意されていたのでした。楽しんでね。TNT爆弾をキューに当てて破壊する。1度に2個は……コワセないかもしれないけど、チャレンジしてみてね。

## マリーン地区

金メダルタイム

40秒

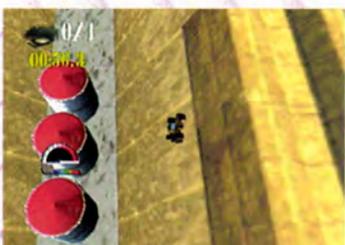


ここもホットロッドで爆走あるのみ。コースに慣れたかったらスタースキーで1度走ってみよう。コーナー手前からスティックをちょいたおしてドリフトで抜ける。マリオカートとは感覚が違うからちょっととまどったりするかもね。

## 練習 スカイフォール

金メダルタイム

10秒



スカイフォールはカベに登って落下プラス、ターボの力で破壊する。根元にうまくブチ当てて1度に2本壊せれば楽勝。登らなくてもターボだけでも破壊できる。距離をとって当たってみよう。速ければ3秒でカタがつくのだ。

## ハボックシティ

海を越えるといいことありそう



とりあえず進路を確保したらJボムを操作して海の方に出てみよう。きつというんなものがあるぞ。また建物破壊で100%にならない人はスタート地点に戻って橋の下の船を攻撃してみよう。バリスタのミサイル攻撃で撃沈できるぞ。

### サイドスワイプ

前半しか登場しないマシン。側面の装甲を押し出して左右の建物を1度に破壊できる。移動速度がノロい。



### バリスタ

ミサイルで攻撃できるが、操作と移動性に難アリ。扱いにくさナンバー1かも。



### Jボム

ロボットタイプでは1番よく使うマシン。ジェット噴射のタイミングがカギだ。



## トワイライト工場

金メダルタイム

35秒



85個のRDUをすべて点灯させるタイムアタックレース。とーぜん高速移動のできるマシンがいんだけど、道路上には建物もあるのでホットロッドは結構大変。建物のカドにあたると飛ばされちゃうもね。スタースキーあたりで落ちついて走ろう。

## キャリック港

サイドスワイプで出撃だ！



スタート直後に直進するとトラレーに当たるので大注意。コレ結構おかしいんだけどね。ぐるっと迂回したら最初の破壊物にはバックで進入したほうが後々楽になる。途中の3本の鉄塔は壊しづらいが、赤いガスタンクを先に壊せば誘爆させられるぞ。

## スリーク通り

金メダルタイム

50秒



夜の街を爆走するタイムアタックレース。で、結構進路上に建物が多くってめんどろ。ホットロッドならとりあえず道路上を確実に走っておいたほうがいいだろ。最後のコーナーは手前から進入すれば金メダルは楽勝でとれるはずだ。確実にとっておこう。

## クーター川

金メダルタイム

35秒



橋をぐるりと回るタイムアタックレース。視点が横なので画面奥から手前に曲がるときのハンドル操作には注意しよう。普通に走っていれば金メダルは確実にとれる。気分を出すならアメバトに乗ってサイレンならしながら走るのがいいかもね。

## キップリングGAS

金メダルタイム

20秒



パリスターで青いガスタンクを破壊するミニゲーム。ガスタンクはスタートから右に回って時計回りに進んでいけば6つを楽に見つられるぞ。ミサイルにも少し余裕があるので最後の3つの前に進路上の建物を破壊すれば、よりスムーズに移動できるぞ。

## 練習 サンダーフィスト

金メダルタイム

30秒



サンダーフィストの練習だ。RかAボタンでの回転アタックは、少し助走距離をつけないと使えない。後ろに回転して助走をつけて建物めがけて回転アタックすれば効率よく破壊できるだろう。ここは小さい木箱も壊さないといけなくて慎重にいこう。

### サンダーフィスト

回転アタックは助走をつけて仕掛けよう。歩くと移動速度が遅いので移動時でも回転アタックのほうがいいぞ。

### サイクロンスーツ

体操選手のように動いて破壊するロボット。移動速度は速いが、回転アタックは助走をつけておかないと当たらないぞ。

### ホットロッド

車の中では最も移動速度が速い。が、メチャメチャドリフトかますので取り扱い注意。

## シャトリー谷

球体出現! 狙って破壊せよ

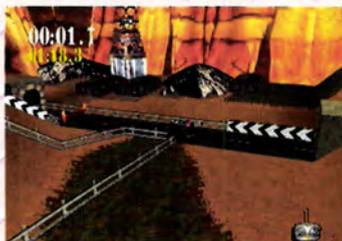


スカイフォールで出撃するステージ。進路の確保は建物沿いのガケを利用すれば大丈夫。問題なのは100%クリアをめざすとき出現する動く球体。球体前のくぼみを利用してスカイフォールのジャンプで攻撃しないと破壊できないぞ。特に移動してるやつはムズイ!

## コバルト鉱山

金メダルタイム

40秒



ここは自分では視点を変更できないステージだ。よって車の移動とともに視点がかわるので、やはり奥から手前に曲がるカーブが見えにくい。ホットロッドなら注意しないとかかなり後ろまで戻されてしまうぞ。アメパトでも38秒台は出るので確実に金を狙おう。

## アウトランド農場

バックラッシュがメチャカッコいい!



バックラッシュの勇姿から始まるステージ。ぐるーんとダートを迂回してから真の破壊が始まる。壊す建物は少ないのだが、トレーラーとの距離は結構近め。ミスし続けるとすぐにヤツが来るぞ。ここは強引に前からゴリ押しで破壊してもいいから早く壊そう。

## コルベイン山

金メダルタイム

55秒



デコボコ山道をガガガッと駆け登るタイムアタックレース。頂上にははかいブロックが2つあるので、コース取りに専念しよう。最初の川をまっすぐ登っていくと通信装置があるので、取り忘れないように。でもこんな道走ったら死ぬよな、フツー……。

## バイソンラリー

金メダルタイム

1分20秒



今度デコボコ山道をガガガッとくだって、帰りが登りのタイムアタックレース。コルベイン山同様、こんな道を車で走ったら死ぬって……。それはさておき時間はじっくりあるので、視点を横視点にして迫力ある画面を見ながらレースするのがいいかもね。

## エボニー海岸

不思議なモアイ像の中には……?



ラムドーザーを列車にのせて移動させる。TNT爆弾はふれるとタイマーが作動し、一定時間で爆発してしまう。が、列車の駅においてあるものは結構長い時間爆発しない。これを列車にのっけてモアイ像までいくと……。それは自分の目で確かめてみてね。



### スタースキー

安定感もスピード感もゴキゲンな車。こんな山道ばかりじゃなく普通のレースゲームで使いたいくらいだ。

### アメパト

Rボタンを押すとランプが点滅し、サイレンをならしてくれる。気分も盛り上がるってめんだよね。お気に入りの1台だ。



### ミニバン

ステージ後半で入手できる。安定感もいいのでタイムアタックにも使えるぞ。ミニバン専用タイヤもはいてたりして……。

## アイロンストーン鉱山

住宅街をスワイプでドン!



サイドスワイプ&サンダーフィストの乗り継ぎが楽しいステージだ。トレーラーが結構接近している状態から始まるので、住宅街は1度に両側を壊すことは鉄則。ステージ後半ではラムドーナザーも入手できる。入手先の細い道を進むと……。

## エコ谷

船と列車の移動があるぞ。



まずはトンネルまでいったら徒歩でトンネル内へ、すると向こう側には列車があるぞ。これで進路を確保したら、今度は川に船を渡そう。船を固定したらプレイヤーはもうホットロッドに乗っている状態になるので、そのままスタートがきれるぞ。

## ミカタウン

金メダルタイム 50秒



バリスタで建物を破壊するミニゲーム。これが視点が変わらないから、メッチャ見づらい。ていうか、やりにくい。バリスタの挙動不審な動きも操作しにくくて、ミニゲームの中ではやりにくさナンバー1かも。難易度じゃなくってね。

## クロムレックシティ

時間ギリギリの破壊活動



サンダーフィストでビルを壊しまくるステージだが、トレーラーの接近が妙に早い。ビルは助走をつけて(距離をとって)回転アタックで壊そう。とりあえず進路の確保をするならビルは全部を壊さなくていい。結構あせるステージだぞ。

## モレンチェイス

金メダルタイム 1分10秒



ここは道なりに走っていくより、真ん中あたりで中央の芝生ゾーンにおいて、ショートカットしたほうが早い。ホットロッドや、スタースキーだと芝生で極端にスピードが落ちるので、後でミニバンを取ってきてから行くのが金は狙いやすい。

## シルバー広場

金メダルタイム 1分



サンダーフィストで小さい木箱をすべて破壊していくというミニゲーム。これまたちっちゃい標的を狙うのが大変。場所を示唆する矢印はあてにせずに、目に付いた木箱を次々に破壊していくのがいいだろう。1分が早く感じるミニゲームだ。



### 列車

移動手段として使われる。荷台にマシンを乗せられるし、移動時の景色はいいしおすすめ。

### ボート

こちら移動手段用マシン。かつ、トレーラーの進路の橋にもなる便利なお方だ。



### クレーン

操作が楽しいクレーン。マシンや爆弾をのっけて移動する動きがとってもグーだぞ。



## ビートン鉄道

### 列車にのってゴーゴー



列車に乗って駅についたら徒歩でエッサホイサと歩道橋を渡ろう。そこにはクレーンとラムドーザーがあるので、ラムをクレーンにのっけて、来た道のほうに運んでおこう。これで駅前のTNT爆弾を駅舎にぶつけられるぞ。これで進路確保はOK。

## テンペストシティ

### 暗闇にミサイル花火をあげる



クリア自体は簡単だが、建物の破壊率がなかなか100%にいかなくて人多いんじゃない。という人は画面右のほうにバリスタでも登っている場所があるんだ。そこらへんにあやしいのでミサイルを打ち込んでみてみましょう。

## グランダースタウン

金メダルタイム

1分45秒



ここはもうショートカットしかないでしょ。マリオカートを極めたプレイヤーならショートカットを見つけるの得意でしょ。なので見つけてちょうだい。とりあえず写真の場所でショートカットできまっせ。これでタイム短縮パッチグーって感じた。

## ブラックタウン

### サイクロンスーツで走るのだ



ここはひたすらサイクロンスーツで破壊しまくるステージ。なので何も考えずに破壊しまくろう。サイクロンスーツはバック転のときにうまくあたると、そのままサマーソルトアタックにつながるの、これで効率よく破壊できるぞ。

## ダイヤモンド砂漠

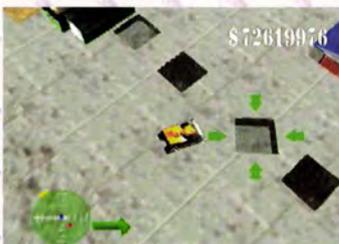
### 究極難度の至難のステージ。



線路にまたがる建物を両側から攻撃しないと破壊できないというステージ。しかもマシンはバックラッシュ……。ただでさえつらいマシンにこの難易度。相当ハードになること間違いない。ドリフトボタンではなく、ブレーキで曲がって壊そう。

## オイスター港

### 究極パズルのステージだ。



こちらはテクニックではなくパズルがムズイ。最初のクレーンでは1度にコンテナを壊せる。次の穴埋めは最初に右の細い通路にうめて、その先からブロックを持ってくる。最後の爆弾もとんでもないところにあるぞ。詳しくは次号で解析しよう。

## ギボンス迷路

金メダルタイム

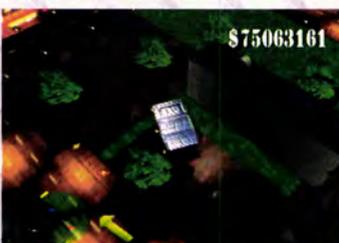
2分



400個のRDUを点灯させるとい、しかも画面はパッ○マン！緑色の敵クレーンだけ、妙にかしこいので、ヤツの動きには注意しよう。マシンがバックラッシュなので操作もキツイ。バック操作もつかっていかないとかなりつらくなるぞ。

## エンジェルシティ

### 闇の町をクリーンにせよ



ここもクリア自体はさほど難しくはない。バックラッシュで、地面のデコボコしたところをうまく利用して建物につっこんでいく感じで破壊していけば、ミスしないで壊せるようになるぞ。RDUもわかりやすい位置に集まっているので楽勝だ。

## エンバーカントリー

## バリスタよりもサイクロンで



謎解き要素もないので、ここは建物の破壊に専念しよう。バリスタよりもサイクロンスーツに乗り換えておくほうがいいだろう。建物の周りに柵があるが、これは壊さなくても100%になるので大丈夫。RDUも一気にとれるので楽だぞ。

## クリスタル村

## スカイFで大ジャンプだ。



スタート直後に列車から赤いトレーラーが見えてびっくりするけど、スカイフォールでぶっとばせば間に合うので大丈夫だ。この注目はトンネルにかくれて見えないブロック。これをある場所に押し込むとミニバンがゲットできるのでした。

## ハートランド

金メダルタイム

1分30秒



建物の破壊のミニゲーム。しかもバリスタでミサイルも少な目。ミスるとメダルはおろかミッション失敗の可能性もある。さらに視点も変わらないので、何回かはステージを把握するイメージでトライするのがいいだろう。

## バブーン迷路

金メダルタイム

1分10秒



前ページのギボンズ迷路のプチ版。224個のRDUを点灯させればオッケイだ。ここも例によって緑の敵マシンが、賢い、すばやい、ごさかしいと3拍子そろっているので注意。はさまれないようにカーブカーブでは曲がるように。

## グローリークロス

## バックラッシュの勇姿がシブい



バックラッシュでつり橋を渡る場所から始まるステージ。バックラッシュって大きく見えるところはメチャカッコいいよね。これで操作が楽ならねえ……。それはさておき、一見何もなげなステージだけど、とんでもないとどこに何かがあるぞ。

## フォールションGAS

金メダルタイム

30秒



ここはちょっとイライラするミニゲーム。壊すガスタンクがなかなか見つからないんだよね。1度はタイム無視でタンクの場所を探しておく方がいいだろう。Jボムもあまり高く飛びすぎないことだ。

## ジオード広場

金メダルタイム

40秒



動く球体を破壊するミニゲーム。球体は上からの攻撃だけでなく、下から当たっても破壊できるので、連続しているところでは一気に抜けていくと効率よく破壊できる。ボムのジェット噴射は小刻みにしたほうが進みやすいぞ。

## マグマ島

金メダルタイム

4分



ミニゲームの中でもかなり手強いタイプ。球体や、マーカーなどの破壊ものの複合タイプだ。しかもマグマにふれるとミッション失敗だ。なので、ボムのジェット噴射は小刻み&Zトリガーのブレーキを使って切り抜けること。

## ダガー<sup>こっさ</sup>港

金メダルタイム

2分



浮遊島の上のでっばった部分を破壊するミニゲーム。ボムで軽くちょんと触れるだけでオッケイなので、Bボタンでの急降下攻撃は使う必要がないぞ。高速で動く浮遊島も一定の場所で待機して軽く触れる程度で壊すようにしよう。

## セイレン<sup>かい</sup>海

金メダルタイム

1分40秒



マーカー破壊のミニゲーム。ボムのジェット噴射の勢いと離すタイミングが結構難しい。ここもマーカーには上から軽く触れるだけで破壊できる。他のステージで壊し損ねていた人！このマーカーを壊せば100%になるんだよ。

## リザード<sup>とろ</sup>島

金メダルタイム

2分30秒

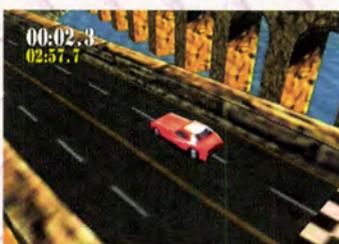


建造物の破壊っていつもスタートすると何にもない……と思ってる諸君、海にでてみよう。球体、浮遊島のオンパレードだ。海に落ちるとミッション失敗になるので、くれぐれも飛びすぎとBボタンの急降下爆撃は厳禁だ。

## スケリー<sup>ぼし</sup>橋

金メダルタイム

2分



橋を渡るタイムアタックレース。この橋のグラフィックがけっこうイカすでしょ。基本的にショートカットのないコースなので道なりにじっくり走ることにしよう。スタースキーでも楽々金メダルをとることができるぞ。景色もいので見てみてね。

## モーガン<sup>むら</sup>村

金メダルタイム

1分10秒



バックラッシュの乗り、TNT爆弾で建物を破壊するミニゲーム。ここは、出だしが勝負。最初のスタートで右ナナメ、ちょいバックしてナナメ右下を破壊できると楽になるぞ。バックラッシュはスピードを出さずにトロトロ進めるようにしよう。

## シャトル<sup>ふじ ちやく</sup>不時着

非常事態発生! 宇宙からの帰還



6人の博士を救出すると発動するステージ。不時着するシャトルのために進路を確保するのだ。これ、絶対見て欲しいのがポーズ画面。シャトルがメチャカッコいいんだよね。ステージクリアは簡単だから、カッコいい画面を見ることに専念だ。

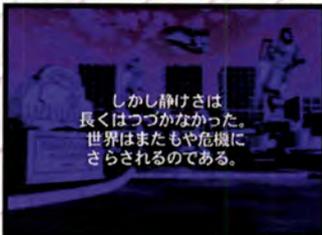
## 月面<sup>げつめん</sup>

金メダルタイム

4分



そしてついに宇宙へと旅立つブラストドーザー。バックラッシュしか使えないが、月の無重力感がすごいので気持ちよい！今までにないドリフトが堪能できるぞ。月があるってことは……と一ぜん他の惑星もありそうだよ。



というわけで、この先には火星、冥王星などの宇宙ステージが用意されています。ここにくるには地球をすべて金メダルにすること！それとね、これは内緒なんだけど、それもすべてクリアするといことがあらしいよ。

だがしかし!! ブラストドーザーの任務はまだ終わらない?!

次号につづく