

WAVE RACE

Kawasaki JETSKI

寒さにこごえる毎日をおくるウェーブレーサーたちのために、最強最大のランク「リバース」の攻略と、イルカに乗れるようになる裏技の情報をお贈りしましょう!!

リバースモード 完全クリアへの道



- 発売元: 任天堂
- 発売日: 発売中
- 容量: 64M
- 価格: 9,800円
- ジャンル: レース
- プレイ人数: 1~2人まで
- コントローラック: 対応(2ページ使用)

重要テクニック集

1 ロケットスタートを決める

「リバースランク」では敵車の加速力が上昇しているため、ロケットスタートを失敗すると取り返しがつかない。慎重に、そして確実に決めろ!!



2 状況に応じてツイを無視

詳しくは攻略記事を参照して欲しいが、場所によってはツイを無視して進んだほうがいい箇所もある。ゴール間際にあるツイも、敵車との位置によっては無視してしまおう。



3 障害物への当たりかた

どうしても障害物を避けられない、という状況のときは、すかさず3Dスティックを操作して、障害物に対して斜めに当たるようにすること。



L 最後のレース・リバースランク出現

「エキスパートランク」で全8コースをクリアし、しかも総合ポイントで1位入賞を果たすことができると、「リバースランク」に挑戦できるようになる。この「リバースランク」は、その名の通り逆走モードになっているが、ツイの配置や向きが微妙に変わっているし、敵車が速くて意地悪だし、いくらキミでもそう簡単にはクリアできないだろう……!?

ランク	ライター	ポイント
1	D. MARINER	7
2	R. HAYAMI	4
3	M. JETER	2
4	A. STEWART	1
クリアに必要なポイント		2

「エキスパートランク」で優勝しなくちゃいけないなんて、いきなり条件がきつ過ぎる!!

「エキスパートランク」で条件を満たしておけば、ランクを選ぶ画面で「リバースランク」という項目が出現するぞ。



いわゆる逆走モードだ!

↑上の2枚の写真を比較すれば一目瞭然!! 今号の記事を参考にしながら、このランクでも優勝を狙おう。

R しつこいようだがマシンはデブ!!

難易度超A級の「リバースランク」を征服するためには、みなさん御存じの最速マシン、デブを扱いこなすしかない。カスタム設定は、下の写真のようにすればバッチリ!! 他のマシンでもクリアできるが、かなりつらい戦いになるのは必至だぞ。

マシン セレクト

おすすめのカスタム

マシン セットアップ
ノーマル カスタム
ハンドリング
ドリフト
エンジン
クラッシュ
グリップ
スリップ



君はもイルカに乗ったか?

唯一にして最大の裏技、イルカに乗れる方法を解説しよう。まずスコアアタックの「ドルフィンパーク」で、ループ、ツイスト(左右どちらも行う)、ハンドスタンド、バックワード、スタンディング、サマーソルト、サブマリン、以上の演技をすべて行い、リングを1つ残らず通過すること。

STEP1 スコアアタックのドルフィンパークで全てのアクロバットを決める!!

唯一にして最大の裏技、イルカに乗れる方法を解説しよう。まずスコアアタックの「ドルフィンパーク」で、ループ、ツイスト(左右どちらも行う)、ハンドスタンド、バックワード、スタンディング、サマーソルト、サブマリン、以上の演技をすべて行い、リングを1つ残らず通過すること。

↑演技を行いつつリングをミスしちゃダメというのがつらい……。

スコアアタックのドルフィンパークで、ループ、ツイスト(左右どちらも行う)、ハンドスタンド、バックワード、スタンディング、サマーソルト、サブマリン、以上の演技をすべて行い、リングを1つ残らず通過すること。

↑演技を行いつつリングをミスしちゃダメというのがつらい……。

STEP2 マシンセレクト時に3Dスティックを下に

「ドルフィンパーク」で条件を満たしてクリアしたら、チャンピオンシップでゲームを始めよう。マシンを選択するとき3Dスティックを下に倒しながらマシンを決定して、「ウォーミングアップ」を選ぶ。これで手続きは完了だ!!

マシン セレクト

成功

この画面で、3Dスティックを下に倒しながらマシンを決定しよう。

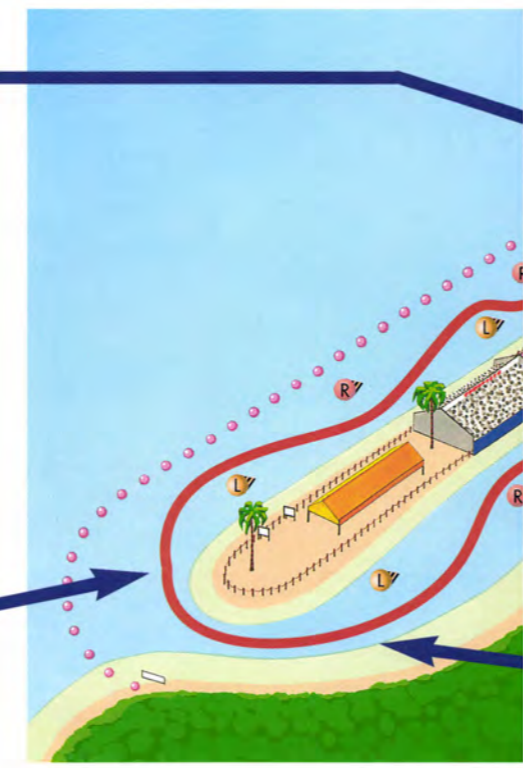
ROUND 1 サンディービーチ

ラウンドクリアの条件...2ポイント
目標クリアタイム.....1'14"000

コースレイアウトが単純なぶん、ちょっとしたライン取りのミスが命取りになる。あまりにも差をつけられ過ぎると、2度と敵車に追いつけなくなってしまうので、第1コースだからといって気を抜かずに慎重に走るようにすること。第1コーナーを曲がり終えたあとのストレートと、第2コーナーを攻めるときに、敵車に差をつけるポイントとなるだろう。

クイックターンを使おう

エル LのブイとRのブイが連続して、左右交互に浮かんでいる。できるだけ小回りでクリアしていくようにしたいが、イザとなったらクイックターンを使ってクリアしよう。



他のキャラならここがポイント
小回りがきくという点を活用して、第1コーナーを曲がり終えたあとのストレートで左右交互に浮かんでいるブイを、できるだけ最短距離でクリアしていくことだ。

最終コーナーは問題なし!? だ

最終コーナーの内側は砂浜なので、乗り上げると減速してしまう。かといってアウト側を走っていると、そのあとのRのブイをクリアしづらく

なる。砂浜に乗り上げないように、ギリギリまでインを攻めよう!!



砂浜に乗り上げないように慎重に曲がれ

内側の砂浜に乗り上げないように、ややアウト側を曲がること。コーナーを曲がり終えたら、急いで3Dスティックから指を離してマシンの体勢を整えて、そのあとに続くLのブイをクリアする用意をしよう。敵車に絡まれやすいので気をつけろ!!



コーナーを曲がり終えたら車体を立て直せ!!

第1コーナーを曲がり終えたら、急いで車体を立て直そう。そのあとに続くLのブイとRのブイは、あいだをまっすぐ走り抜けてクリアしろ!!



1 3Dスティックを傾け過ぎないように、ゆるやかに曲がろう。

1 Lのブイの左端をかするような感じでクリアするといいぞ。

ROUND 2 サンセットベイ

ラウンドクリアの条件...4ポイント
目標クリアタイム.....1'20"000

コーナーを曲がり終えた直後に浮かんでいるブイの配置が絶妙で、位置を正確に把握しておかないときつい。敵車に絡まれやすいコースだが、デーブでプレイしているときは、それほど気にしなくてもだいじょうぶ。デーブ以外のマシンでプレイしているときは、敵車を避けることを最優先しながら走れ。

思いっきりイン側へ!!

最終コーナーの手前に浮かんでいるLのブイから離れた位置を走り、Lのブイをクリアしたら急いで3Dスティックを右に思いっきり倒し、鋭角にインに進入しよう。



ジャンプ台に乗れないので注意すること

逆走して走っているということは、ジャンプ台が逆を向いているということ。ぶつかると減速してしまうので、左側を走り抜けるようにしよう。Lのブイも簡単にクリアできるし、何の問題もないはずだ。



他のキャラならここがポイント
ストレートで敵車に抜かれてしまうことが多いので、各コーナーをキレイに曲がれないと差をつけられればなしになる。敵車のデーブを見かけたら、おとなしく道を譲ろう!?

第1コーナーの攻め方は?

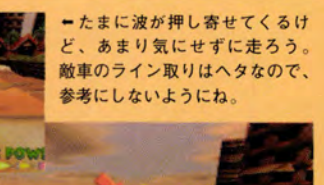
スタート地点から数えて3つめのLのブイをクリアしたら、その直後に3Dスティックを大き

く右に倒し、第1コーナーに突入しよう。コーナーを曲がり終えたら、急いで車体を整えろ。



まっすぐに走るだけで OK だ !!

第1コーナーから第2コーナーまでのストレートは、左右交互にブイが浮かんでいる。マップ上のラインを参考にして、できるだけまっすぐブイのあいだを走り抜けていこうにしたい。スピードを上げていく絶好のチャンスだ。



←たまに波が押し寄せてくるけど、あまり気にせずに走ろう。敵車のライン取りはヘタなので、参考にしないようにね。

ROUND 3 ミルキーレイク

ラウンドクリアの条件...8ポイント
目標クリアタイム.....1'25'000

これまでのランクと同じく、初めのうちはコース全体が霧に覆われているので、コースレイアウトやブイの位置をきちんと把握しておかないと、障害物にぶつかりまくってしまうだろう。しかし、杭が立ち並んでいるあたりのブイをクリアしやすくなっている、「エキスパートランク」に比べて難易度が低くなったともいえる。確実に1位で入賞しておきたいコースだ。

最大の難所だぞ

ブイが左右交互に浮かんでいるので、3Dスティックを素早く切り返してクリアしていこう。



「浮き草に乗り上げると減速してしまうので注意すること!!」

マップ上のラインを参考にしよう!!

杭が立ち並んでいるが、杭にぶつかるとう減速、もしくは転倒してしまう。マップ上のラインを参考に、ど真んかを進むようにするといいぞ。視界が悪いうちはラインを揃えるのが難しいが、転倒さえしなければ遅れを取り戻せるだろう。



他のキャラならここがポイント

第2コーナーを曲がり終わったあとのストレートで、いかにうまくブイをクリアしていけるか、がポイントとなるだろう。最も敵車と差をつけやすい場所でもあるのだ。



左側を通るほうが圧倒的に楽!!

中央に小島があるが、乗り上げると減速してしまう。ここは小島の左側を通るのが正解だ。途中に浮き草があるので、3Dスティックをチョン、と傾けてラインを微調整してかわそう。



Lのブイを目印にするといいぞ

第1コーナーを曲がる時は、1つめのLのブイの左側を通るようにラインを合わせるといい。Lのブイをクリアした直後にマ

シンの体勢を立て直せば、2つめのRのブイをクリアしつつ、杭地帯にきれいに入り込んでいけるハズ。



ROUND 4 マリンフォートレス

ラウンドクリアの条件.....4ポイント
目標クリアタイム.....1'14'000

敵車に差をつけられるポイントがあまりないので、マップ上のラインを参考にしながら完璧な走りをしたい。あい変わらず波が激しいので、場所によっては波を押えながら走ったほうがいいだろう。1周めと2周め以降とで、とおり道が変わるのも忘れてはいけない要素だ。

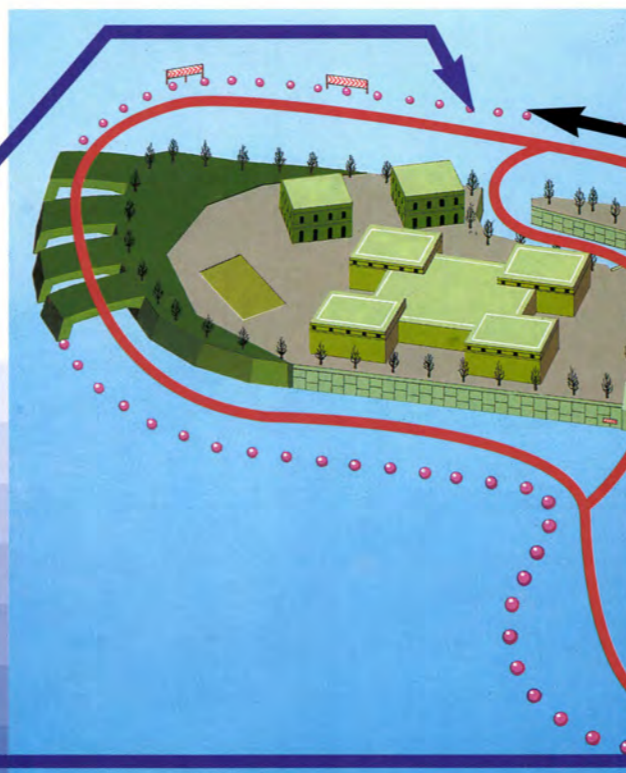
2周目以降はこのルートで!!

2周目以降では、ここを左に曲がってショートカットしよう。まっすぐ進んでいって岩のトンネルを通るのに比べ、こちらのルートのほうが格段に速く進めるぞ!!



シビアなライン取りだ

コーナーを曲がりつつアウト側にふくらみ、ピンクのブイとRのブイのあいだを通り抜ける。ブイとブイのあいだはかなり狭いので慎重にね。



START

他のキャラならここがポイント

デープ以外のマシンで1位入賞はきつい。各コーナーをうまく処理していくしかないが、2位以下になってもあきらめずに走り、1点でも多くポイントを稼ごう!!

もしものときはクイックターンで!!

最終コーナーは、かなり角度がついてきている。手前のRのブイをクリアしたら、急いで3Dスティックを左に倒すようにしよう。もし間にあさうになかったら、クイックターンを使って曲がることだ。



「アウト側にふくらんでしまうと、ピンクのブイにぶつかってしまうぞ。」

壁にぶつからないように注意

Lのブイをクリアしたら、その直後にクイックターンを使って右に曲がろう。モタモタしていると壁にぶつかって、大幅に

減速してしまうのは必至だ。壁を回避したら、そのままの角度で進んで次のRのブイをクリアするといいぞ。



「クイックターンを使わなくても曲がれるが、結果的に遅くなるのだ。」

ROUND 5 ポートパイレーツ

ラウンドクリアの条件...16ポイント
目標クリアタイム.....1'41'000

全コース中で最も難しいかも知れない、上級者向けのテクニカルコースだ。「エキスパートランク」のときと同様、強制的に細いトンネルのほうを通らされるし、敵車がガンガンぶつかるので、つらいレースになるのは間違いナシ。1位入賞が果たせなくても、できるだけ上位でゴールを狙おう!!

スキ間に入り込もう

第1コーナーを曲がり終えた地点に、ジャンプ台が斜めに並んでいる。左のほうにある、ジャンプ台と船との狭いスキ間を通り抜けるようにするといいだろう。



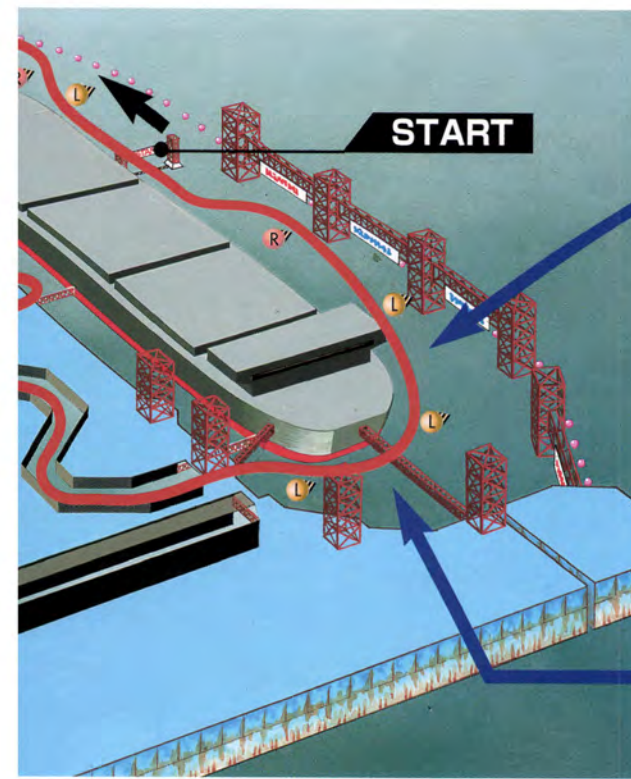
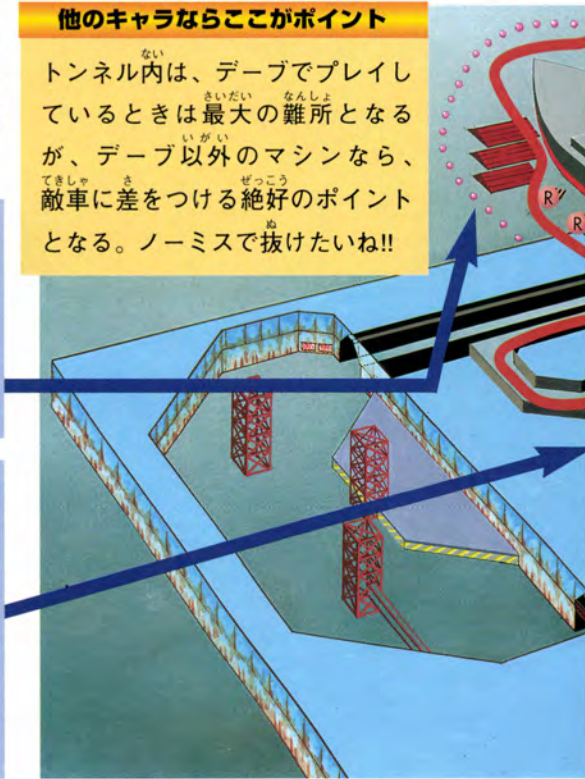
トンネルを抜ける!!

トンネル内で壁にぶつからず進むには、クイックターンを使うしかない。マップ上のラインを参考にしながら、左→右→左、計3回クイックターンを使って進んでいこう。



他のキャラならここがポイント

トンネル内は、デーブでプレイしているときは最大の難所となるが、デーブ以外のマシンなら、敵車に差をつける絶好のポイントとなる。ノームスで抜きたいね!!



最終コーナーはインベタで攻めろ!!

Lのブイが連続して浮かんでるので、最終コーナーはインベタで曲がるのがベスト。大波が押し寄せてくる場合が

あるので、早めに3Dスティックを左に倒すようにしたほうがいだろう。アウト側にふくらむのだけは避ける!!



トンネルを抜けたあとのライン取り

トンネルを抜けたらマップ上のラインのように。Lのブイと船とのスキ間を通り抜けていこう。そのまま船体に沿って進んでいけば、最終コーナーもバッチリ曲がれるぞ。



ROUND 6 キャットスルシティ

ラウンドクリアの条件...23ポイント
目標クリアタイム.....2'00'000

狭い空間と広い空間が入り乱れていて、ブイを見落としてしまいがちなコースだ。「エキスパートランク」のときのことは忘れて、完全に新しいコースのつもりで挑戦したほうがいいぞ。詳しくは攻略記事を参考にしたいが、ワザと無視したほうがいいブイのあたりがポイントになるだろう。

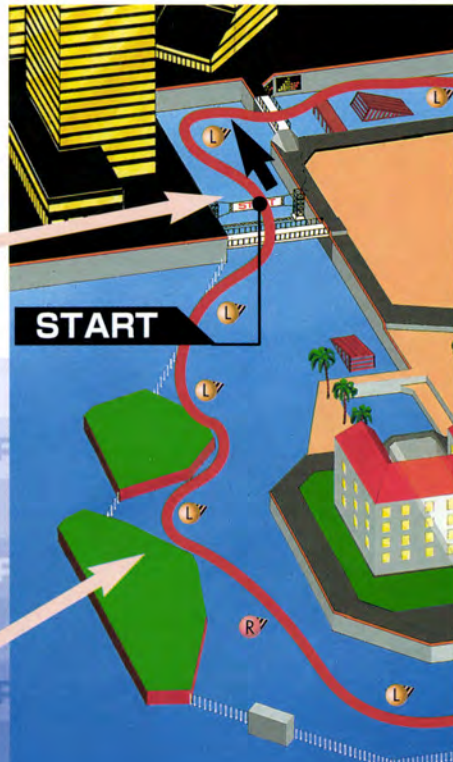
急いで切り返そう!!

スタート地点から数えて1つめのLのブイをクリアすると同時に、クイックターンを使って右に曲がって壁を回避しよう!!



最後の難関ポイント

Lのブイが連続して、壁に近い位置に浮かんでいる。3Dスティックを少しだけ傾けて、壁にぶつからないようにLのブイをクリアしよう。ここさえ越えればゴールゲートは目前だ。



他のキャラならここがポイント

左右にクネクネ曲がらなくてはならない箇所が多いので、デーブ以外のマシンのほうが速く走りやすい。クイックターンを使わずに、できるだけマシンの体勢を整えて走ろう。



奥にあるLのブイは無視するべきだ

壁際にあるLのブイを無視して、早めに右に曲がってRのブイをクリア。このあとはブイが連続して浮かんでいるので、エンジンパワーはあつという間に回復するので安心。



Lのブイを目印代わりにクイックターン!!

ここに浮かんでいるLのブイをクリアすると同時に、右に向かってクイックターン!! 早過ぎるとブイをクリアできないし、遅過ぎると壁にぶつかってしまうので細心の注意をはらおう。クイックターン後は、そのままRのブイをクリアするといいぞ。



ROUND 7 クールウエーブ

ラウンドクリアの条件…30ポイント
目標クリアタイム……1'43'000

実際に走ってみればわかると思うが、このコースは「リバースランク」より比較的簡単になっている。ところどころに浮かんでいる氷のかたまりが怖い、それにさえ気をつければだいじょうぶ。敵車がけっこう間抜けなライン取りをするので、1位でゴールしやすいぞ!!

進入角度を考えよう

マップ上のラインを参考に、左の壁に沿って氷上を滑っていこう。あとは自動的に着水するのを待つだけ。

↑滑っているときは、3Dスティックから指を離しておこう。



他のキャラならここがポイント

デブ以外のマシンなら、マップ上のライン通りに走りやすいハズ。理想どおりの走りできれば、自然と1位でゴールできるだろう。とにかく氷のかたまりに注意すること!!



氷のかたまりをかわしながら進むこと

ブイをクリアしつつ、氷のかたまりを避けなくては行けないのできつい。氷のかたまり

にぶつかりそうになったら、マシンを傾けて減速のみで済ますこと。



↑敵車が氷のかたまりにぶつかって、壊してくれることを期待したい……。

ジャンプ台の右側を通れば楽勝!!

氷でできているジャンプ台と、その右側に浮かんでいる氷のかたまりのあいだを走り抜けよう。ラインをきちんと合わせれば、ブイをクリアしながら簡単に進んでいくことができる。敵車に差をつけやすいポイントなので、確実にラインを合わせたいね!!



↑写真のように、ジャンプ台にかするような感じで進むといいだろう。

ラインを合わせて氷に乗り上げていこう!!

氷の床のことは気にせず、交互に浮かんでいるブイの真ん中のラインを走るようにしましょう。ラインがきちり合っていれば、氷の床に乗り

上げてそのまますすんでいけるぞ。敵車に差をつける絶好の機会になるので、慎重にラインを合わせるようにしたい。



↑こんな感じでラインを合わせよう。できるだけ早く合わせることを。

↑「エキスパートランク」のときよりも、簡単に走り抜けられるのが不思議。

ROUND 8 サザンアイランド

ラウンドクリアの条件…37ポイント
目標クリアタイム……1'32'000

いよいよ最終コースだが、難易度はそれほど高くない。クリアするのはもちろんのこと、総合ポイントで1位を獲得するために、必ず1位でゴールするようにしたい。これまでのランクと同じく、周回数ごとに微妙に水位が変化するので、攻略記事を参考にしながら周ごとのラインを考えるようにするべきだ!!

船の左側を通るようにすること!!

1周めのときは海中に沈んでいる船が、2周め以降になると海上に浮上する。2周め以降は船の左側を通ること。



板と板のあいだを進め

ジャンプ台をかわしつつ、板と板のあいだを通り抜けて走っていけば、そのあとにあるLのブイを簡単にクリアできる。ジャンプ台の右側を通り、同時にRのブイをクリアしながらラインを合わせるといいだろう。サクッと抜けたいね!!



他のキャラならここがポイント

ストレートの部分が多いので、敵車に差をつけるのが難しいコースだ。各コーナーをできるだけきれいに曲がって、あとは神様にお祈りするしかないだろう!?



最終コーナーは落ちついて攻めよう

船の背後に浮かんでいるLのブイをクリアしたら、3Dスティックをゆるめに倒して最終コーナーを曲がろう。その先にあるLのブイが見えたら、3Dスティックを左に倒してマシンの体勢を整え、まっすぐ走りながらLのブイと、そのあとにある最後のRのブイをクリアするようにしたい。ゴールゲートは近いぞ!!



↑内側の砂浜に乗り上げないように、ゆるめに曲がっていくのがコツだ。

↑急いでマシンの体勢を整えて、できるだけスピードを上げよう!!

2周目以降なら通り抜けられるぞ!!

2周目以降になると水位が変化して、橋の下を通り抜けられるようになる。できるだけインを攻めておかないと、そのあとにあるジャンプ台の右側を通っていくのが難しくなるだろう。敵車に差をつけやすい、唯一のポイントだ。

