



こうりやく ぞくほう
コース攻略続報!
 こうりやく
隠しカップ攻略

●発売元:	任天堂
●発売日:	発売中
●ジャンル:	レース
●価格:	5800円
●容量:	128M
●プレイ人数:	1~4人
●振動パック:	対応
●コントローラック:	非対応

かく しゅつげん
隠しカップ出現! JOKER CUP & X CUP

やり込んだ人はもう知ってると思うけど、ある条件を満たすことで、初期段階から遊ぶことのできるジャック・クイーン・キングの3カップ以外に、「JOKER」「X」の2カップが増えるんだ。さらに「Xカップ」の出現条件を満たすと、同時にエキスパートを越える難易度の「マスター」クラスが出現。ここまでくると、も

はや生半可なテクニックじゃ太刀打ちできないぞ。ってことで今回は、その2カップについて攻略をしていこう。「ジョーカーカップ」については、めざせ完全制覇ってことで「マスター」で総合1位を獲得した編集者ゲーマーのアンブレのセッティングも掲載しておこう。カップの出現条件は下を参考に。



◆コースで1位をとっても当然ダメ。総合ポイントで1位クリアを目指す

◆ジャックカップのエキスパートを制覇すれば、全マシンが選択可能になる



しゅつげん じょうげん
JOKER-CUP 出現条件

ジャック・クイーン・キングの3カップをエキスパートで総合1位クリアすると出現する。今までのコースにあった、ループ、パイプ、シリンダー、ウェーブ、ハイジャンプといったレイアウトのすべてを兼ね備えた激ムズカップ。このカップをエキスパートでクリアすると全てのマシンが選択できる。



◆エキスパートで総合1位を取るのには難しい。特にクイーンがきついかも



◆ジョーカーカップも他のカップと同様に3つのコースから構成されているのだ



◆今まで走ってきたコースの総おさらいのような、何でもありのコースがまわってくる

3つのカップをエキスパートで1位

しゅつげん じょうげん
X-CUP & マスタークラス出現条件

4つのカップのエキスパートを総合1位でクリアすると出現。「X CUP」が出現した時点で、同時にマスタークラスも選択できるように。「X CUP」は、コンピュータがコースを毎回自動成形するため、リトライを選択しない限り2度と同じコースが出現することは無いので何度でも楽しめるのだ。



◆ジョーカーのエキスパートをクリアすると、最後にこんなおねえちゃん…



◆難易度にも、エキスパートをしのぐマスタークラスが登場する。かなりキツイ



◆Xカップのおススメは、なんと言っても4人対戦。毎回新鮮な感じがする

ジョーカーカップをエキスパートで1位

JOKER CUP

FZERO KING CUP

切り札はジョーカー。ここで決めようぜ!

RAINBOW ROAD

レインボーロード

難易度：★★★★☆

COURSE SELECT



1: RAINBOW ROAD

見ての通り、コースレイアウトが全く同じ。カラフルなレインボー色なのも同じだ

このコース名を聞いて、どこかで聞いたことが…、と思う人も多だろう。そう、「マリオカート64」に登場したコースと同じだ。名前だけでなく、コースレイアウトまでも同じなのだ。ただし、スピードや、過酷さは全然違うけど。



スタート地点直後に大きく下降する坂がある



この紅色のコースはまさにあのレインボーロードだ



所々に両サイドのガードレールがないところがある



意外とくなくねしているので落ちないように注意



コース自体は広いので、敵との接触は少ないだろう



マリカでは長く感じたコースだが、スピードが違う



慣れてしまえば、1周目でこの順位になることも



ピットエリアは長いので、トラップが仕掛けてある

勝利への道

ゴールゲートのすぐ先にかんりの高低差を持つ下り坂がある。2周目以降はブースターを使用し、空中で重心を傾けて加速しよう。ブーストができない1周目も、左右にコースアウトしつつ空中を飛び、コースに戻りながら加速可能。

★スタップゴーストが行う方法、むりやり空中で加速

DEVIL'S FOREST 3

ミラーロード

難易度：★★★★☆

COURSE SELECT



2: DEVIL'S FOREST 3

上下に180°のUターンがあるという特殊な形状をしたコース。コース名の由来がわかる

2カ所のハーフループ（縦半回転）状の折り返し点があり、コースが上下向かい合わせになっているコース。直線のところどころにガードレールのない地帯があり、落下の危険性がある。ピットエリアもかなり短い。



道幅は広く、あまりきついコーナーもない



上に見えるのもコース。Uターンで戻ってくる



上下が同じレイアウトになっているのがわかる



上に向かって180度Uターンをする



こうしてみると普通だが、現在向きまに走行中



曲がりきれないと思っただけ、サイドアタックで



このコーナーの先に短いピットエリアがある



パイプの中で再びUターン。スタート地点へ

勝利への道

ピットエリアがとにかく短く、エナジーメーターの半分ぐらいしか回復しない。2周目で調子によってガンガンブーストしまくったり、ガードレールや敵車に激突したりしていると、3周目で痛い目に。配分を考えて使うこと。

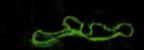
★どうしても回復したからといって減速しよう

SPACE PLANT

シリンダー&ハイジャンプ

難易度：★★★★☆

COURSE SELECT



3: SPACE PLANT

シリンダー&ハイジャンプ

見た目はすごくカッコいいが、難易度はとても高いシリンダーが長く続くコース

筒状になっている所のどこでも走ることのできるシリンダーと、ハイジャンプが1つになったコース。コース全体の1/3をしめるシリンダー部分でのマシン制御が難しく、コースの難易度をあげているが、勝利はできるはず。



スタートしてすぐに急な上り坂が待ち受ける



わりとぐにやぐにやしてあるのでしっかり操縦を



トンネル内はぶつかりやすいのでまん中を走ろう



シリンダー出口は、コアアウトに気を付けよう



ここから先がシリンダー。あそこに張り付いて走る



ピットエリア前のアイスゾーン。当然だがすべる



シリンダー部分ならどこを走ってもOKなのだ



ピットをすきて、上り坂の後にハイジャンプがある



勝利への道

シリンダー部分では、コースに対して外側への力が大きく加わるとコースアウトに。無理に曲がろうとせず、適度にスライドターンを行うのが無難。2周目以降は坂の頂上付近でブーストすれば、空中に浮いてうまく加速できるぞ。



頂上の少し手前でブースト、空中でスティックを下に

アンドレセッティング



SAND OCEAN 2

ウェーブパニック

難易度：★★★★☆

COURSE SELECT



4: SAND OCEAN 2

まさにウェーブ。荒波の海を走っているかのような感覚に陥ってしまう。ホントに酔う

コース全体が、上下に波打つようにウェーブしている。高低差はさほど大きくないが、細かく連続しているため、先の見通しがききにくい。船に乗っているような感覚なので、酔ってしまいそう。酔いが最も強い敵かもしれない…。



コースの先を見ても、ウェーブしているのがわかる



なるべく先を推測。この先は左カーブだな、とか



ダッシュプレートは必ずまん中付近にあるぞ



先が見通せない。コースを覚えるのが一番よい



登つては降りるの繰り返しが続いている



トンネルの中もウェーブパニック。もー大変



上下のウェーブだけではなく、左右にも振られる



先々のことを考えてピットエリアで完全回復



勝利への道

なにしろ先の見通しが利かないので、ハンドリングのタイミングが予測できない。とりあえず、路面のまん中にあるダッシュプレートに乗ること、高速時に空中に浮くことには注意したい。1位は至難の業。捨ててもよいコースだ。



高速時は思わぬ所でマシンが浮いてしまう

アンドレセッティング



PORT TOWN 2

スネークロード

難易度：★★★★★

COURSE SELECT



5: PORT TOWN 2

スネークロード

180°に近いコーナーが連続しているため、高度なコーナリングテクニックが要求される

コーナーが非常に多く、くねくねと曲がり続けるテクニカルなコース。大きな高低差や、ガードレールの無い場所などは無いが、道幅が狭く連続したコーナーが待ち受ける。コーナーを予測しつつレースを進めよう。



まずは小手調べにダートゾーンが出現える



急コーナーは当然のサイズドアタックターン



小さいがジャンプもある。斜めに飛ばせば当然アウト



これぐらいのカーブなら、スティックのみで曲がれる



長い直線もあるが、半分は蛇行のコースだ



バックストレートに突如現れるクラック



ピットエリアは2つに別れている。結構便利だ



ゲート付近に2度めのピットエリアがある



勝利への道

蛇行が多いコースでは、どうしてもサイドアタックでのターンを多用せざるをえない。もうすでにこのテクをモノにしている人も多いだろうが「減速せずに曲がれて攻撃もかねている」重要なテクニックなのだ。ぜひ試してくれ。



とにかくサイドアタックターンにチャレンジだ

アンドレセッティング



BIG HAND

ビッグハンド

難易度：★★★★★

COURSE SELECT



6: BIG HAND

ビッグハンド

見たまんま、直球のコース名が付けられている。最後を飾るにはふさわしいコースだ

ジョーカーカップの最後を飾る難コース。マップを見れば分かるおと、全体が大きな手の形になっている。長いストレートもあれば急カーブもあり、さらにガードレールの無い地帯も。リタイヤ続出のコースだ。



急カーブが多いだけのコースだと思っていると



カーブの先はフェンスが無いので気を付けて



フェンスがない。2周目で10台リタイヤしている



このコースもピットエリアは2つに分かれている



最も長い直線の手のひら部分はノーフェンス



親指のあたりは、カーブでもフェンスがない



アイスゾーンはアウトから抜けるのが美しい



最後にもう一度ピットを抜けてゲートへ



勝利への道

コーナーが多いため、確実に、しかもなるべく減速せずに曲がるテクニックが要求される。そこで、サイドアタックのターンか、セッティングを加速重視にした上でドリフトターンを使うと良い。あらかじめ練習してから挑むべし。



サイドアタックでターン。ただし、落下には要注意

アンドレセッティング



自動成形コースXカップの傾向と対策

「X カップ」には決められたコースというものは存在しないので、コース固有の攻略も存在しないのだ。しかも、マシンのセッティングが終わった後でどんなコースかが判明するので、ヤマをはったセッティングも必要になる。ここでは、X カップに現れるコースの傾向と対策を紹介しておこう。



◆このカップは撃墜しやすい。撃墜王を目指して精進するのもまた一興だ

ハーフパイプ型

Xカップの中でも最もコワイのがこの型。突然急カーブがあったりするので、ポトポトコースから転落してしまう。編集部で遊んでいたところ、コンピュータ29台が落下してしまい、プレイヤーの独走になってしまったこともある。



◆いくらか慎重に走ろうとも、突然の急コーナーに耐えきれず落下。ライバルも落下



◆撃墜してみると、ライバル達も同じようなところで雨あられと降ってくる



◆あまりの厳しさをでついに6台目のマシンもリタイア。すっげー魔のコースだ

パイプ型

コースの大部分がパイプ状になっているコース。接触によるエネルギーの減少がさほど無い。が、パイプがあまりにも長いので、どこが下なのか分からなくなってしまうので、出口で飛ばないように気をつけないと、落下即リタイアになるぞ。



◆ダッシュプレートが変なところにあることが多い。プレートを通ろうとしてうろろろしていると、どちらが上か分からなくなるぞ



◆変な風に出口に引っかかると、すぐに落下してしまう



◆調子によって敵にアタックしていると、ピットが小さくてこのざまに…

ノーマル型

普通のコース。急コーナーがあったりはするものの、とりあえず普通に走れる。ダッシュプレートが予測もつかない場所に配置されていたり、ピットエリアが異様に短かったりするので、1周目でだいたいのレイアウトを把握しよう。



◆へいたんなコースの方が、かえって勝ちにくいかも。ピットが短いことも多い



◆そこそこ練習になるような場合もある。臨機応変に戦ってこよう



◆簡単だ…、とか思っていると、いきなりノーフエンス。気を抜くなよ！

その他の型

コースのほとんどがトンネルになっているコースや、グニョグニョとうねっているウェーブ型など。たまに、超平坦でダッシュプレートすら無いコースも登場する。計算が難しいのか、ハイジャンプは残念ながら登場しないようだ。



◆狭いコースなので、ガンガン撃墜を狙っていい。ほぼ全体がトンネルとかね



◆結構怖いのがウェーブ。行き当たりばったりのコースなのですぐに外へ飛び出す



◆ライバルが密集しがちなコースもある。撃墜数をかなり稼げる。かーい・かーん

F-ZERO X 今後の展開を編集部が推測

「『F-ZERO X』は背景がサミシイ」とか、「マシンはポリゴンまるだしたよな」とかいつてるヌルはいないか？ そうかもしらん。いやいや、これはこれでいいと思うけど、実はれっきとした理由もあるのだ。実は、このゲームは64DDと連動するらしい。このカセットと、DDのソフトを利用して、コースをデザインする事ができると言う話だ。しかも、このゲームの開発はそのツールを使用しているらしい。さらに『マリオアーティスト～ポリゴンメーカー』でマシンのデザインもできるとか…。あくまでも発表ではなく噂だが、これがホントならかなりすごいことだよな。

『F-ZERO X』タイムアタック大会「DREAM CUP」

スタッフゴーストタイム一覧

JACK CUP		KING CUP	
MUTE CITY	1'12"507	FIRE FILED	1'12"911
SILENCE	1'04"791	SILENCE 2	1'22"683
SAND OCEAN	1'05"647	SECTOR β	1'31"200
DEVIL'S FOREST	1'11"629	RED CANYON 2	1'26"761
BIG BLUE	1'23"087	WHITE LAND 2	1'03"790
PORT TOWN	1'23"270	MUTE CITY 3	1'32"005
QUEEN CUP		JOKER CUP	
SECTOR α	1'11"753	RAINBOW ROAD	1'55"432
RED CANYON	1'08"264	DEVIL'S FOREST 3	1'09"544
DEVIL'S FOREST 2	1'13"091	SPACE PLANET	1'50"666
MUTE CITY 2	1'10"058	SAND OCEAN 2	1'23"264
BIG BLUE 2	0'57"917	PORT TOWN 2	1'38"091
WHITE LAND	1'27"557	BIG HAND	2'07"988

F-ZEROパイロットの諸君、エントリーの締め切りは着々と迫っている。まだエントリーしていない諸君は、お手本となるスタッフゴーストのタイムを参考にぜひともがんばってもらいたい。期待しているぞ。

特別部門



スタッフゴースト完全制覇賞

すべてのコース(3カップだけとは限らない)で、すべてのスタッフゴーストを、最も短時間で抜き去った者に与えられる。編集部で1番最初に確認できた1名だけに授けられる名誉ある賞。

JACK CUP

F-ZERO JACK CUP コース **SILENCE**
ハイスピード

QUEEN CUP

F-ZERO QUEEN CUP コース **RED CANYON**
ジャンプジャンプ

KING CUP

F-ZERO KING CUP コース **MUTE CITY 3**
クランククランク

DEATH RACE

DEATH RACE モード **デスレース**
最高タイム勝負

優勝賞品

タイムアタック部門

- 優勝者 優勝トロフィー
- 準優勝・3位 メダル
- 4位~10位 記念品

特別部門

優勝者 (1名) トロフィー&お好きなN64ソフト1本

特別部門の、スタッフゴーストを抜いた日付は、官製ハガキの消印をその証明とします。また、編集部にはハガキが届いたと同時に、確認のためソフトを郵送して頂きます(ソフトは届き次第即日返却します)。

応募の決まり

官製ハガキに、ハガキの書き方にある必要事項をもなく記入して、下記の宛先まで送って下さい。ただし、エントリーはハガキ1枚につき1項目とします。

ハガキの書き方

官製はがきに次のことを記入しよう。
①記録をだしたコース名(又は特別部門)②記録したタイムと最高速度(特別部門の場合は日時)③使用したキャラクター(特別部門は「なし」と記入)
④〒・住所 ⑤氏名・年齢 ⑥電話番号

- ①キングカップ クランククランク
- ②1'30"00
- ③最高速度1300km/h
- ④キャプテンファルコン
- ⑤〒102-0074
- ⑥東京都〇〇区〇〇町1-1-101
- ⑦本郷 好吉 (18歳)
- ⑧03-1234-5678

- ①特別部門
- ②ゴースト早抜き
- ③7月14日
- ④なし
- ⑤〒102-0074
- ⑥東京都〇〇区〇〇町1-1-101
- ⑦田中 かずひろ (12歳)
- ⑧03-1234-5678

あて先

〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13
毎日コミュニケーションズ
64ドリーム編集部係

締め切り日 8月末日必着
10月号で中間報告

※電話でのタイム等のお問い合わせにはお答えできません。上位の方には確認のためお電話をさせていただきます。